

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
385	Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
546	Panther	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Panther
469	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
648	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
720	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
646	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
471	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
654	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
551	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
470	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteurer		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
589	Malte	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
634	dabba	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
712	Le-Frique	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Geburtstag	1.4.7	100	Biggles
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
414	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
121	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
619	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le-Frique
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
650	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
695	hjmaier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
435	Baldor	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
618	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le-Frique
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
713	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	1.4.7	100	Biggles

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
624	MK	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	MK
732	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Wahrnehmung+8	1.4.7	100	Biggles
601	Le-Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
738	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. GI-Ma)		0	
481	Peter	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter
682	unicum	Fehler	Neu	Niedrig	Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen		0	Biggles
688	dabba	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	1.4.7	100	Biggles
727	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Notizen doppelt in Kampagne	1.4.7	100	Biggles
742	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
696	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.7	100	Biggles
763	Kiril	Fehler	Neu	Normal	Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen		0	
750	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
745	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
754	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
659	Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
612	Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
740	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Fian AP beim Auswerten nicht richtig		0	
710	roland_k@gmx.de	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!	1.4.7	100	Biggles
711	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	1.4.7	100	Biggles
735	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlende Waffenzuordnung		0	
652	DerHimmelstblau	Fehler	Gelöst	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.7	100	
584	Panther	Fehler	Neu	Niedrig	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
733	Panther	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	1.4.7	100	Biggles
689	Le-Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Druck von Notizen M5 Midgard Template		0	
728	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bild als Handout in Kampagne Laden	1.4.7	100	Biggles
758	Octavius	Fehler	Neu	Niedrig	Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.		0	
532	DerBiasto	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
476	Peter	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
645	DerHimmelstblau	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	DerHimmelstblau