

MOAM - Issues

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
683	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn		0	
682	Andreas Sebold	Fehler	Neu	Niedrig	Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen		0	C. Biggles
680	Juri Küstenmacher	Fehler	In Bearbeitung	Normal	waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung		100	C. Biggles
671	Jürgen Stoll	Fehler	Neu	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.		0	
665	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Eigene Karten werden nicht angezeigt		0	
659	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
652	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template		0	
645	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	
640	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren		0	
637	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	magisches Schild Bonus		0	
631	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)		0	
630	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf		0	
624	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
612	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
601	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
585	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	
584	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
551	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
532	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
492	Juri Küstenmacher	Fehler	Neu	Niedrig	Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen		0	
481	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
476	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
114	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps		0	
24	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface		0	
23	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung		0	
676	Roland Kaltefleiter	Feature	Neu	Niedrig	Doppelcharakter GI/Ma anlegen?		0	
673	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen		0	
669	Hendrik Timmermann	Feature	Neu	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt		0	
667	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
666	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
654	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
650	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
648	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
646	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
644	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
634	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
633	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
629	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
626	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
623	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer
619	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
618	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
616	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
606	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
603	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
596	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen		0	
592	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
589	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
569	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
560	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
558	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	Markus Kässbohrer
541	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
537	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
526	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
525	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
510	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	C. Biggles
483	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
479	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
472	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
471	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
470	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
467	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
435	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
430	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
427	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
414	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
407	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
406	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
398	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
390	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen		0	
388	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
383	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
355	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
333	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
304	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	Markus Kässbohrer
288	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw		0	
284	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
237	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
202	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
196	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
186	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
145	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
121	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
107	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
92	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
59	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
31	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen		0	
27	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe		0	
19	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	C. Biggles
10	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
9	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
6	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
681	Le Frique	Unterstützung	Neu	Normal	Beute in Kaufabenteuern		0	
636	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	Hendrik Timmermann
546	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
385	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
299	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	2.0	90	C. Biggles
175	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	RoR Update auf 5.x	2.0	0	C. Biggles