

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
666	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
665	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Eigene Karten werden nicht angezeigt		0	
663	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Scrolling in Ausrüstungskästen nicht mehr möglich		0	
654	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
652	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template		0	Peter Schmidt
650	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
648	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
646	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
645	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	
644	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
640	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren		0	
637	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	magisches Schild Bonus		0	
636	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	Hendrik Timmermann
631	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)		0	
630	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf		0	
629	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
626	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
624	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
623	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer
616	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
606	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
603	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
601	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
596	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen		0	
592	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
585	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	
584	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
569	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
560	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
558	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	Markus Kässbohrer
551	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
546	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
541	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
526	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
525	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
510	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte	1.5	0	C. Biggles
483	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
481	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
479	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
467	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
430	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen	1.5	0	
427	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
407	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung	1.5	0	
406	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen	1.5	0	
398	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren	1.5	0	
390	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen	1.6	0	
388	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
385	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
383	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	C. Biggles
355	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten	1.5	0	
352	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile	1.5	0	
351	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen	1.5	0	
333	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
304	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen	1.5	0	Markus Kässbohrer
299	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	1.5	90	C. Biggles
288	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw	1.5	0	
284	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkleiste	1.5	0	
237	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
202	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen	1.5	0	
196	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"	1.6	0	
186	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
175	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	RoR Update auf 5.x		0	
145	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
114	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps	1.6	0	
107	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)	1.5	0	
92	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer	1.5	0	
59	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen	1.5	0	
31	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen	1.6	0	
27	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe	1.6	0	
24	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface	1.6	0	
23	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung	1.6	0	
19	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten	1.5	10	C. Biggles
10	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
9	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	C. Biggles
6	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
664	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Hexer-Spitzbube		0	
634	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
633	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
619	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
618	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
612	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
589	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
537	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
532	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
476	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
472	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
471	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
470	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
435	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen	1.5	0	
414	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
121	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater	1.5	0	