# MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 551 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Niedrig | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop | | 0 | |
| 741 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Normal | Ausprägung bei Zaubern | | 0 | |
| 746 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Normal | Lernfelder für Hexer bei Zaubern | | 0 | |
| 435 | Baldor | Feature | Neu | Niedrig | Ausrüstungstransfer in Gruppen | | 0 | |
| 467 | Baldor | Feature | Neu | Normal | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs | | 0 | |
| 711 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 713 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 734 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen | 1.4.7 | 0 | Biggles |
| 612 | Biggles | Fehler | Neu | Niedrig | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE | | 0 | |
| 659 | Biggles | Fehler | Neu | Normal | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen | | 0 | |
| 5 | Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC Darstellung für Kämpfe | | 0 | |
| 6 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Nutzerverwaltung | | 0 | |
| 9 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Tiere als Begleiter | | 0 | |
| 19 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Verwaltung von Praxispunkten | | 10 | Biggles |
| 59 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Spruchrollen | | 0 | |
| 92 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Zauber mit variabler Wirkungsdauer | | 0 | |
| 145 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Offline Version | | 0 | |
| 333 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Tabelle "Monster/NPCs" | | 0 | |
| 383 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Mediengalerie überarbeiten | | 0 | |
| 388 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Kalender / Ereignisse für Abenteuer | | 0 | |
| 398 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren | | 0 | |
| 407 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung | | 0 | |
| 430 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Spieler zu Kampagnen einladen | | 0 | |
| 471 | Biggles | Feature | Neu | Niedrig | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterüberrsicht von Kampagnen | | 0 | |
| 477 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern | | 0 | |
| 478 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Preview | | 0 | |
| 479 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Autospeichern | | 0 | |
| 510 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Auf Spielfigur wirkende Effekte | | 0 | Biggles |
| 524 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen | | 0 | |
| 525 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen | | 0 | |
| 541 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 644 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten | | 0 | |
| 667 | Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC-Liste druckbar machen | | 0 | |
| 687 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien | | 0 | |
| 690 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände | | 0 | |
| 701 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen | | 0 | |
| 705 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen | | 0 | |
| 385 | Biggles | Unterstützung | Neu | Normal | Screencasts erstellen | | 0 | |
| 237 | carsten.burgard | Feature | Neu | Normal | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren | | 0 | |
| 688 | dabba | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 634 | dabba | Feature | Neu | Niedrig | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen | | 0 | |
| 606 | danaryo | Feature | Feedback | Normal | Interface auch auf PC umschalten | | 0 | |
| 532 | DerBiasto | Fehler | Neu | Niedrig | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS | | 0 | |
| 652 | DerHimmelistblau | Fehler | Gelöst | Normal | Fehldruck nach M5 Template | 1.4.7 | 100 | |
| 645 | DerHimmelistblau | Fehler | Feedback | Normal | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus | | 0 | DerHimmelistblau |
| 646 | DerHimmelistblau | Feature | Neu | Normal | NPC Darstellung im Kampagnenmodus | | 0 | |
| 648 | DerHimmelistblau | Feature | Neu | Normal | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs | | 0 | |
| 650 | DerHimmelistblau | Feature | Neu | Normal | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen | | 0 | |
| 654 | DerHimmelistblau | Feature | Neu | Normal | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf | | 0 | |
| 720 | DerHimmelistblau | Feature | Neu | Normal | Roll20 Template und Schnittstelle | | 0 | |
| 592 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern | | 0 | |
| 593 | ewigan | Feature | Neu | Normal | PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen | | 0 | |
| 594 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten | | 0 | |
| 595 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Neulernen von Sprachen | | 0 | |
| 596 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Hinweis auf Grund für geänderten Wert | | 0 | |
| 727 | fidoriel | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Notizen doppelt in Kampagne | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 728 | fidoriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Bild als Handout in Kampange Laden | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 695 | hjmaier | Feature | Neu | Niedrig | Beidhändiger Kampf konfigurierbar | | 0 | |
| 569 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu | Normal | Bei Transportmittel keine Reittiere | | 0 | |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 763 | Kiril | Fehler | Neu | Normal | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen | | 0 | |
| 712 | Le-Frique | Feature | In Bearbeitung | Niedrig | Geburtstag | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 601 | Le-Frique | Fehler | Neu | Normal | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch | | 0 | |
| 689 | Le-Frique | Fehler | Neu | Niedrig | Druck von Notizen M5 Midgard Template | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 602 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt | | 0 | |
| 603 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt | | 0 | |
| 616 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Charaktermanagement | | 0 | |
| 618 | Le-Frique | Feature | Feedback | Niedrig | Abenteuerhistorie in Kampagnen | | 0 | Le-Frique |
| 619 | Le-Frique | Feature | Feedback | Niedrig | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen | | 0 | Le-Frique |
| 629 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature | | 0 | |
| 643 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Klassengenerator | | 0 | |
| 666 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Editierfunktionen | | 0 | |
| 685 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck | | 0 | |
| 760 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Abanzzi | | 0 | |
| 696 | Lemeriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 732 | Lemeriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Wahrnehmung+8 | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 589 | Malte | Feature | Neu | Niedrig | Interaktive Elemente hervorheben | | 0 | |
| 624 | MK | Fehler | Feedback | Normal | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen) | | 0 | MK |
| 107 | MK | Feature | Neu | Normal | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) | | 0 | |
| 121 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Figurentyp-Berater | | 0 | |
| 202 | MK | Feature | Neu | Normal | Thaumagrale fehlen | | 0 | |
| 284 | MK | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten steigern - Merkliste | | 0 | |
| 304 | MK | Feature | Feedback | Normal | Fertigkeit steigern - zurück nehmen | | 0 | MK |
| 351 | MK | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: +/- trennen | | 0 | |
| 352 | MK | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: neue Zeile | | 0 | |
| 355 | MK | Feature | Neu | Normal | Modi beibehalten | | 0 | |
| 406 | MK | Feature | Neu | Normal | Auswahl Totem z.B. von Schamanen | | 0 | |
| 414 | MK | Feature | Feedback | Niedrig | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen | | 0 | MK |
| 469 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg | | 0 | |
| 470 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln | | 0 | |
| 483 | MK | Feature | Neu | Normal | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht | | 0 | |
| 560 | MK | Feature | Neu | Normal | Größe des Avatars auf dem Ausdruck | | 0 | |
| 623 | MK | Feature | Feedback | Normal | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln | | 0 | MK |
| 735 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | Fehlenede Waffenzuordnung | | 0 | |
| 742 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen | | 0 | |
| 745 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | Leere Charakterklassen | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 750 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | Magierstecken als Spezialwaffe | | 0 | |
| 754 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | LE Sozialfertigkeiten Adlige | | 0 | |
| 758 | Octavius | Fehler | Neu | Niedrig | Ausrüstung wird fehlerhaft geklont. | | 0 | |
| 626 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Spielfiguren gruppieren | | 0 | |
| 633 | Octavius | Feature | Neu | Niedrig | Fertigkeit Kegeln | | 0 | |
| 692 | Octavius | Feature | Feedback | Normal | magische Munition | | 0 | |
| 736 | Octavius | Feature | Feedback | Normal | Fehlende Waffe | | 0 | Octavius |
| 743 | Octavius | Feature | Neu | Normal | MOAM-Banner | | 0 | |
| 744 | Octavius | Feature | Neu | Niedrig | Grafiken einbinden | | 0 | |
| 749 | Octavius | Feature | Neu | Normal | angeborene Fertigkeiten editierbar | | 0 | |
| 752 | Octavius | Feature | Neu | Niedrig | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar | | 0 | |
| 753 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Rasse mit neuer Option | | 0 | |
| 761 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Dhampir als Rasse | | 0 | |
| 767 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Ba-Th | | 0 | |
| 733 | Panther | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 584 | Panther | Fehler | Neu | Niedrig | Erschaffung - Figur: Schreiben  (Heimatsprache oder andere) | | 0 | |
| 546 | Panther | Unterstützung | Feedback | Normal | beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen | | 0 | Panther |
| 476 | Peter | Fehler | Neu | Niedrig | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer? | | 0 | |
| 481 | Peter | Fehler | Feedback | Normal | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende | | 0 | Peter |
| 710 | roland_k@gmx.de | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0! | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 738 | roland_k@gmx.de | Fehler | Neu | Normal | Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. Gl-Ma) | | 0 | |
| 740 | roland_k@gmx.de | Fehler | Neu | Normal | Fian AP beim Auswerten nicht richtig | | 0 | |
| 526 | Satome | Feature | Neu | Normal | Ausrüstungsgegenstände kopieren | | 0 | |
| 716 | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 717 | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal | komfortablere Zeitangabe bei Effekten | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 718 | Serdo | Feature | Neu | Normal | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten | | 0 | |
| 523 | Sosuke | Feature | Neu | Normal | Weitere intelligente Rassen erschaffen | | 0 | |
| 427 | Stampi | Feature | Neu | Normal | Behälter in Behälter / Transportmittel | | 0 | |
| 682 | unicum | Fehler | Neu | Niedrig | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen | | 0 | Biggles |