

## MOAM - Tickets

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an  |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|----------------|
| 78  | Akeem_al_Harun     | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Eingabe von vorhandenen Figuren  |             | 0          | Akeem_al_Harun |
| 321 | MK                 | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne                                       |             | 100        | MK             |
| 142 | MK                 | Feature | Erledigt   | Hoch      | Figur exportieren  |             | 0          |                |
| 194 | MK                 | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figuren anderen zeigen   |             | 0          | MK             |
| 132 | MK                 | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Gewicht fehlt  |             | 0          |                |
| 86  | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Hausregeln   |             | 0          |                |
| 297 | Pentaron           | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination  |             | 0          | Pentaron       |
| 703 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | Hexenjäger und Inquisitor  |             | 0          |                |
| 149 | Lukarnam           | Feature | Erledigt   | Normal    | Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen?                      |             | 0          | Lukarnam       |
| 94  | hjmaier            | Feature | Erledigt   | Normal    | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteuern   |             | 0          |                |
| 106 | MK                 | Feature | Erledigt   | Normal    | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)  |             | 100        |                |
| 668 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können   |             | 100        |                |
| 294 | Merle              | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen zu Zauber  |             | 0          | Merle          |
| 245 | bluemagician       | Feature | Erledigt   | Normal    | Sichtbarkeit von privaten Entitäten  |             | 0          |                |
| 535 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielfiguren an andere User übergeben  |             | 0          |                |
| 288 | MK                 | Feature | Erledigt   | Normal    | Talismane usw  |             | 100        |                |
| 163 | MK                 | Feature | Erledigt   | Normal    | Ticket zuletzt kommentiert   |             | 0          |                |
| 558 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer   |             | 0          | MK             |
| 457 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |                |
| 456 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |                |
| 694 | Biggles            | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beidhändiger Kampf konfigurierbar  |             | 0          |                |
| 137 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit  |             | 0          |                |
| 136 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |                |
| 196 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"   |             | 0          |                |
| 672 | sammy              | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste       |             | 0          |                |
| 719 | Serdo              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Datenexport für Roll20 Charakterbogen  |             | 0          |                |
| 765 | Le-Frique          | Feature | Abgewiesen | Normal    | Dhampir als Rasse  |             | 0          |                |
| 609 | Kiril              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Doppelcharaktere   |             | 0          |                |
| 566 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Fähigkeiten   |             | 0          |                |
| 567 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Zauber  |             | 0          |                |

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 224 | Pascha             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten                    |             | 0          |               |
| 426 | Stampi             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten                           |             | 0          |               |
| 651 | DerHimmelistblau   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Export/Inport Möglichkeit   |             | 0          |               |
| 255 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen  |             | 0          | MK            |
| 277 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1                        |             | 0          |               |
| 591 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben  |             | 0          | MK            |
| 143 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteuertyp" zulassen                           |             | 0          |               |
| 289 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung   |             | 0          |               |
| 81  | Akeem_al_Harun     | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel                             |             | 0          |               |
| 627 | Octavius           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Goldsponsor ansparen  |             | 0          |               |
| 79  | Akeem_al_Harun     | Feature | Abgewiesen | Normal    | Import/Export von Magus Figuren                                       |             | 0          |               |
| 119 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten                    |             | 0          |               |
| 472 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In roll20 übertragen  |             | 0          |               |
| 125 | Lukarnam           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Issue Tracking - Standardwerte anpassen                               |             | 0          | Lukarnam      |
| 543 | Panther            | Feature | Abgewiesen | Normal    | Kaste   |             | 0          |               |
| 572 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang                                 |             | 0          |               |
| 647 | DerHimmelistblau   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Klonen von NPCs   |             | 0          |               |
| 236 | carsten.burgard    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | LaTeX Import für Abenteurer   |             | 0          |               |
| 598 | posbi              | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen                             |             | 0          |               |
| 167 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste                          |             | 0          |               |
| 380 | Rangor             | Feature | Abgewiesen | Normal    | mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können            |             | 0          | Rangor        |
| 140 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte                                       |             | 0          |               |
| 259 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg                 |             | 0          | MK            |
| 536 | Skipper            | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Fähigkeiten selbst erstellen                                     |             | 0          |               |
| 649 | DerHimmelistblau   | Feature | Abgewiesen | Normal    | NPC Datenbank   |             | 0          |               |
| 600 | Le-Frique          | Feature | Abgewiesen | Normal    | PDF Import in Abenteuer   |             | 0          | Le-Frique     |
| 548 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten |             | 0          |               |
| 622 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen   |             | 0          |               |
| 266 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"   |             | 0          |               |
| 173 | TomKer             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schilde/Abwehrwaffen  |             | 0          | TomKer        |
| 419 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck                            |             | 0          |               |
| 441 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"    |             | 0          | MK            |

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 418 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern  |             | 0          |               |
| 621 | Octavius           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen  |             | 0          |               |
| 739 | Octavius           | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Zauber-kategorie editierbar machen  |             | 0          | Octavius      |
| 165 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                                     |             | 0          |               |
| 413 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers   |             | 0          | MK            |
| 698 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | JSON Export für Figuren   | 1.4.6       | 0          |               |
| 669 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt                      | 1.4.5       | 100        |               |
| 676 | roland_k@gmx.de    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?  | 1.4.5       | 100        |               |
| 729 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | Spezialisierung   | 1.4.5       | 100        |               |
| 673 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen  | 1.4.5       | 100        |               |
| 655 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4       | 100        |               |
| 615 | Le-Frique          | Feature | Erledigt   | Normal    | Effekte bei Gegenständen  | 1.4.4       | 100        |               |
| 587 | Panther            | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken  | 1.4.4       | 100        |               |
| 545 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | magische Ausrüstung   | 1.4.4       | 100        |               |
| 656 | DerHimmelstblau    | Feature | Erledigt   | Normal    | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt                  | 1.4.4       | 100        |               |
| 509 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung                         | 1.4.4       | 100        |               |
| 559 | MK                 | Feature | Erledigt   | Normal    | Variable Größe von Behältnissen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 553 | Corrigain_Cor      | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit / Zauber selber erstellen  | 1.4.3       | 100        | Corrigain_Cor |
| 452 | MK                 | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeitskategorienblöcke trennen   | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 542 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | Tiersprache   | 1.4.3       | 100        | Panther       |
| 565 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern  | 1.4.2       | 100        |               |
| 557 | Solwac             | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Layout Abenteurerblatt  | 1.4.2       | 100        |               |
| 578 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt  | 1.4         | 100        |               |
| 582 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kalender: Event-Beschreibung  | 1.4         | 100        |               |
| 581 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht   | 1.4         | 100        |               |
| 562 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen-Shortcut  | 1.4         | 100        |               |
| 583 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite   | 1.4         | 100        |               |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Keine Auswahl für Heimat  | 1.4         | 100        |               |
| 580 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Quellenband Dunkle Mächte   | 1.4         | 100        |               |
| 485 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.                    | 1.4         | 100        |               |

| #   | Autor     | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|-----------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 547 | MK        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu   | 1.4         | 100        |                           |
| 538 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 564 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen  | 1.3.2       | 100        | Biggles                   |
| 563 | Serdo     | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten                           | 1.3.2       | 100        |                           |
| 530 | Sosuke    | Feature | Erledigt | Normal    | Kampfgabeln - stechend   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 539 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 520 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 518 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Spielleitersicht der Würfelhistorie  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 488 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Werte-Wechsel bei Reglern  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 531 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 514 | MK        | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1       | 100        | MK                        |
| 515 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge der Erfahrungspunkte   | 1.3.1       | 100        | DerBiasto                 |
| 46  | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte  | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 468 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Glückspunkte   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 482 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 428 | Stampi    | Feature | Erledigt | Normal    | Wirkung zu Zaubern   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 486 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Magischer Bonus von Abwehrwaffen   | 1.2.3       | 100        | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 490 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Shop-Kategorien  | 1.2.3       | 100        | Biggles                   |
| 464 | Rufus1347 | Feature | Erledigt | Normal    | Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF   | 1.2.2       | 100        | Rufus1347                 |
| 458 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Kompaktes Drucktemplate  | 1.2.2       | 100        |                           |
| 387 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Nachrichtensystem überarbeiten   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 364 | Selesias  | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption  | 1.2.2       | 100        | Selesias                  |
| 461 | unicum    | Feature | Erledigt | Niedrig   | PDF Ausdruck Zauberliste   | 1.2.2       | 100        | unicum                    |
| 459 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Redirect nach Anmeldung aus Shop   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 348 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Shop: Guthaben verwalten   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 395 | Baldor    | Feature | Erledigt | Normal    | Angeborene Fertigkeiten nachtragen   | 1.2         | 100        |                           |
| 448 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Avatar-Generator   | 1.2         | 100        | Biggles                   |
| 447 | Duram     | Feature | Erledigt | Normal    | Funde/Beute den Spielern zuordnen  | 1.2         | 100        |                           |
| 440 | MK        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"   | 1.2         | 100        |                           |
| 410 | MK        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen  | 1.2         | 100        |                           |

| #   | Autor          | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 429 | Stampi         | Feature | Erledigt | Normal    | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar  | 1.1.5       | 100        |               |
| 436 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsverwaltung  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 417 | MK             | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten sortieren zum Steigern  | 1.1.5       | 100        |               |
| 433 | Baldor         | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von nichtgetragenen Waffen   | 1.1.5       | 100        |               |
| 432 | Augur          | Feature | Erledigt | Normal    | Leiteigenschaften bei ungelerten Fertigkeiten                              | 1.1.5       | 100        |               |
| 437 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen                                      | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 425 | Stampi         | Feature | Erledigt | Normal    | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln | 1.1.5       | 100        |               |
| 421 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Verwaltung der Waffen  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 17  | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung verwalten   | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 394 | Baldor         | Feature | Erledigt | Niedrig   | Behältnisse umbenennen   | 1.1.4       | 100        |               |
| 402 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von Rüstungen  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 409 | Serdo          | Feature | Erledigt | Normal    | PDF mit Druckdatum versehen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 415 | MK             | Feature | Erledigt | Niedrig   | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden                          | 1.1.4       | 100        |               |
| 368 | Selesias       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen                              | 1.1.4       | 100        |               |
| 379 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Initialposition von NPCs auf Spielfeld                                     | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 389 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Listenansicht der Ereignisse                                     | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 392 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit     | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 384 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Liste der NPCs überarbeiten  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 211 | Biggles        | Feature | Erledigt | Hoch      | Praxispunktvergabe für Zauber  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 396 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfigur an anderen Spieler transferieren                                | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 210 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender für Kampagnen   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 238 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | RSS Feed der News auf die Startseite                                       | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 323 | MK             | Feature | Erledigt | Normal    | Figur kopieren   | 1.1.1       | 100        |               |
| 372 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Gegenstände hinzufügen   | 1.1.1       | 100        |               |
| 360 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Rating für alle Shop-Artikel   | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Normal    | Waffenloser Kampf in der Waffenliste                                       | 1.1.1       | 100        |               |
| 370 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)                                    | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 87  | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Munition und Gegenstände als Stammdaten                                    | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 367 | Selesias       | Feature | Erledigt | Normal    | Möglichkeit, Reittiere einzugeben  | 1.1.0       | 100        | Selesias      |
| 363 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten                         | 1.1.0       | 100        |               |
| 201 | MK             | Feature | Erledigt | Normal    | Zauberwerkstatt fehlt  | 1.1.0       | 100        | MK            |
| 361 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Bilder für NPCs  | 1.0.11      | 100        |               |

| #   | Autor    | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 100 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit                        | 1.0.11      | 100        |               |
| 346 | Rangor   | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung mit drucken  | 1.0.10      | 100        |               |
| 312 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export                               | 1.0.10      | 100        |               |
| 342 | Rangor   | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Erfahrung ausblenden                               | 1.0.10      | 100        |               |
| 335 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Metainformationen bei EP-Vergabe                              | 1.0.10      | 100        |               |
| 343 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen drucken   | 1.0.10      | 100        |               |
| 349 | MK       | Feature | Erledigt | Hoch      | Tab Erfahrung: Stichwort                                      | 1.0.10      | 100        |               |
| 337 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Verschiedene Templates für PDF-Export                         | 1.0.10      | 100        |               |
| 324 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Artikel einfügen für Händler                                  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 325 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Bildverwaltung  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 344 | Rangor   | Feature | Erledigt | Normal    | Dateianhänge unter Kampagne-> Handout                         | 1.0.9       | 100        | Rangor        |
| 336 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Datum von Notizen editierbar machen                           | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 338 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Eingabe von Gold  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 274 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck                           | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 154 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren?                                      | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 339 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Geldbörse und Vermögen abgleichen                             | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 326 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"    | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 320 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber mit variablen AP-Kosten                                | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 331 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 229 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Abwehr mit Stockwaffen  | 1.0.8       | 100        |               |
| 285 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten                                | 1.0.8       | 100        |               |
| 199 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                  | 1.0.8       | 100        |               |
| 303 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren                     | 1.0.8       | 100        |               |
| 316 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW   | 1.0.8       | 100        |               |
| 268 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick                       | 1.0.8       | 100        |               |
| 290 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck                               | 1.0.8       | 100        |               |
| 301 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstungen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 305 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 308 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite            | 1.0.8       | 100        |               |
| 287 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko                          | 1.0.8       | 100        |               |
| 273 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen                                  | 1.0.8       | 100        |               |
| 296 | Lorandor | Feature | Erledigt | Normal    | Waffen mit zwei Kategorien                                    | 1.0.8       | 100        |               |
| 309 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Zähler für Gegenstände  | 1.0.8       | 100        |               |

| #   | Autor        | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 295 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen                     | 1.0.7       | 100        |               |
| 293 | Merle        | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen taggen / sortieren / filtern                                | 1.0.7       | 100        |               |
| 256 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht                      | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 283 | MK           | Feature | Erledigt | Hoch      | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen                          | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 281 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen                    | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 282 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen                      | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 267 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren gruppieren  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 216 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Newsletter aus MOAM heraus versenden                                | 1.0.6       | 100        |               |
| 32  | Biggles      | Feature | Erledigt | Hoch      | Private Nutzer und Charaktere kontaktieren                          | 1.0.6       | 100        |               |
| 249 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal    | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung                             | 1.0.5       | 100        | bluemagician  |
| 250 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Design Update   | 1.0.5       | 100        |               |
| 252 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | NPCs sortierbar machen  | 1.0.5       | 100        |               |
| 243 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Sponsoring  | 1.0.5       | 100        |               |
| 242 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Werbepbanner  | 1.0.4       | 100        |               |
| 215 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Shop Seite überarbeiten   | 1.0.2       | 100        |               |
| 225 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen                               | 1.0.1       | 100        |               |
| 220 | unicum       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Eingabe von EP  | 1.0.1       | 100        | unicum        |
| 226 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1                       | 1.0.1       | 100        |               |
| 227 | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Geld bei Spielbeginn  | 1.0.1       | 100        |               |
| 161 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Löschen von Lernschritten nicht möglich                             | 1.0.1       | 100        | MK            |
| 208 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal    | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen | 1.0.0       | 100        | bluemagician  |
| 52  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung der getragenen Last                                      | 1.0.0       | 100        |               |
| 68  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Athletik   | 1.0.0       | 100        |               |
| 67  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite                            | 1.0.0       | 100        |               |
| 53  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkungen von Rüstungen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 69  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Erreichen eines neuen Grads   | 1.0.0       | 100        |               |
| 141 | MK           | Feature | Erledigt | Niedrig   | Figur drucken   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 73  | Tinius       | Feature | Erledigt | Normal    | Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte   | 1.0.0       | 100        | Tinius        |
| 51  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht der Waffen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 166 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen Fertigkeit existierende anwählen                             | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 162 | MK           | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus                               | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 50  | Biggles      | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschemata  | 1.0.0       | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 195 | MK                        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Liste der Lernschritte   | 1.0.0       | 100        | MK                        |
| 8   | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Hoch      | M5 Regeländerungen   | 1.0.0       | 90         |                           |
| 105 | MK                        | Feature | Erledigt   | Normal    | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)                               | 1.0.0       | 0          |                           |
| 130 | vanessalosleben@gmail.com | Feature | Erledigt   | Normal    | Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können                     | 1.0.0       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |
| 14  | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Nutzerpräferenzen  | 1.0.0       | 100        |                           |
| 164 | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | PDF-Export für Spielfiguren  | 1.0.0       | 100        |                           |
| 99  | helwo@gmx.de              | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Zauberauswahl nicht beschränkt   | 1.0.0       | 100        | helwo@gmx.de              |
| 171 | TomKer                    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern   | 1.0.0       | 0          |                           |
| 203 | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern                                    | 0.7.0       | 100        |                           |
| 197 | MK                        | Feature | Erledigt   | Normal    | Abenteuer als Tab  | 0.6.0       | 100        | MK                        |
| 179 | joergprahler@gmx.de       | Feature | Erledigt   | Normal    | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen             | 0.6.0       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 200 | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                                     | 0.6.0       | 100        |                           |
| 90  | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Eigene Charaktere ausblenden   | 0.6.0       | 100        |                           |
| 15  | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Gruppen  | 0.6.0       | 100        |                           |
| 151 | MK                        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben                              | 0.6.0       | 100        | MK                        |
| 157 | MK                        | Feature | Erledigt   | Normal    | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache   | 0.6.0       | 100        | MK                        |
| 55  | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln  | 0.6.0       | 100        |                           |
| 178 | joergprahler@gmx.de       | Feature | Erledigt   | Normal    | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.                       | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 118 | MK                        | Feature | Erledigt   | Normal    | Speichern  | 0.5.0       | 100        | MK                        |
| 174 | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern           | 0.5.0       | 100        |                           |
| 155 | MK                        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP  | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 148 | Lukarnam                  | Feature | Erledigt   | Normal    | "One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln                                       | 0.4.0       | 100        | Lukarnam                  |
| 61  | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Charaktere als NPCs  | 0.4.0       | 100        |                           |
| 96  | hjmaier                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Export der Charaktere als CSV  | 0.4.0       | 100        | hjmaier                   |
| 131 | MK                        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht   | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 170 | MK                        | Feature | Erledigt   | Normal    | Navigation im Tab Erfahrung  | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 95  | hjmaier                   | Feature | Erledigt   | Normal    | NPC-Werte  | 0.4.0       | 100        | hjmaier                   |
| 108 | MK                        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte  | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 160 | MK                        | Feature | Erledigt   | Normal    | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen  | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 116 | joergprahler@gmx.de       | Feature | Erledigt   | Normal    | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden. | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de       |



| #   | Autor                   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an           |
|-----|-------------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 128 | Lukarnam                | Feature | Erledigt | Normal    | Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport) | 0.3.2       | 100        | Lukarnam                |
| 135 | MK                      | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)     | 0.3.2       | 100        | MK                      |
| 117 | joergprahler@gmx.de     | Feature | Erledigt | Niedrig   | Fertigkeitslisten nicht scrollbar  | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de     |
| 127 | Lukarnam                | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option                                  | 0.3.2       | 100        | Biggles                 |
| 138 | MK                      | Feature | Erledigt | Normal    | Vorwählen "Grundfertigkeit für..."   | 0.3.2       | 100        | MK                      |
| 115 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelmodifikationen zurücksetzen  | 0.3.2       | 100        | Biggles                 |
| 110 | bernd_schrader@imail.de | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht           | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de |
| 80  | joergprahler@gmx.de     | Feature | Erledigt | Normal    | Würfeltool unübersichtlich   | 0.3.1       | 100        | joergprahler@gmx.de     |
| 62  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Bessere Zufallszahlen  | 0.3.0       | 100        |                         |
| 49  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Einladungsfunktionalität   | 0.3.0       | 100        |                         |
| 54  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Filter in Tabellen   | 0.3.0       | 100        |                         |
| 66  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Link zu Gruppennotizen   | 0.3.0       | 100        |                         |
| 65  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Tabellenfilter Grundfähigkeiten  | 0.3.0       | 100        |                         |
| 58  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Verlinkung zu Zauber   | 0.2.1       | 100        |                         |
| 40  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Chat-Messages löschen  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 45  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern              | 0.2.0       | 100        |                         |
| 18  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Historie der Würfelergebnisse  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 44  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Refactoring der Rollen   | 0.2.0       | 100        |                         |
| 39  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies                              | 0.2.0       | 100        |                         |
| 20  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | AP-Anzeige im Reiter "Zauber"  | 0.1.1       | 100        |                         |
| 1   | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 2   | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Erfahrung  | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 12  | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Scharfschiessen Beschreibung   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 3   | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Selektierter Charakter   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 4   | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"  | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 7   | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelmodifikationen   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |