

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|----------------|
| 78 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Niedrig | Eingabe von vorhandenen Figuren | | 0 | Akeem_al_Harun |
| 79 | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Normal | Import/Export von Magus Figuren | | 0 | |
| 81 | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel | | 0 | |
| 86 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Hausregeln | | 0 | |
| 694 | Biggles | Feature | Abgewiesen | Normal | Beidhändiger Kampf konfigurierbar | | 0 | |
| 698 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | JSON Export für Figuren | 1.4.6 | 0 | |
| 245 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Sichtbarkeit von privaten Entitäten | | 0 | |
| 236 | carsten.burgard | Feature | Abgewiesen | Niedrig | LaTeX Import für Abenteuer | | 0 | |
| 647 | DerHimmelstblau | Feature | Abgewiesen | Normal | Klonen von NPCs | | 0 | |
| 649 | DerHimmelstblau | Feature | Abgewiesen | Normal | NPC Datenbank | | 0 | |
| 651 | DerHimmelstblau | Feature | Abgewiesen | Normal | Export/Import Möglichkeit | | 0 | |
| 94 | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern | | 0 | |
| 566 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal | Eigene Fähigkeiten | | 0 | |
| 567 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal | Eigene Zauber | | 0 | |
| 572 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang | | 0 | |
| 609 | Kiril | Feature | Abgewiesen | Normal | Doppelcharaktere | | 0 | |
| 600 | Le-Frique | Feature | Abgewiesen | Normal | PDF Import in Abenteuer | | 0 | Le-Frique |
| 765 | Le-Frique | Feature | Abgewiesen | Normal | Dhampir als Rasse | | 0 | |
| 125 | Lukarnam | Feature | Abgewiesen | Normal | Issue Tracking - Standardwerte anpassen | | 0 | Lukarnam |
| 149 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Normal | Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen? | | 0 | Lukarnam |
| 294 | Merle | Feature | Erledigt | Normal | Notizen zu Zauber | | 0 | Merle |
| 105 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk) | 1.0.0 | 0 | |
| 119 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten | | 0 | |
| 132 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Gewicht fehlt | | 0 | |
| 136 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten | | 0 | |
| 137 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit | | 0 | |
| 140 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Mouseover für Eigenschaftswerte | | 0 | |
| 142 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Figur exportieren | | 0 | |
| 143 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen | | 0 | |
| 163 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ticket zuletzt kommentiert | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 165 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich | | 0 | |
| 167 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste | | 0 | |
| 194 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figuren anderen zeigen | | 0 | MK |
| 196 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Bildschirm "Kampf" | | 0 | |
| 255 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Fertigkeit entfernen | | 0 | MK |
| 259 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg | | 0 | MK |
| 266 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Schaltfläche "alle würfeln" | | 0 | |
| 277 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1 | | 0 | |
| 289 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Freiform-Feld bei Rüstung | | 0 | |
| 413 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers | | 0 | MK |
| 418 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Vormerkliste fürs Steigern | | 0 | |
| 419 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck | | 0 | |
| 441 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf" | | 0 | MK |
| 456 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Avatar-Generator: Sortieren | | 0 | |
| 457 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Avatar-Generator: Haarfarbe | | 0 | |
| 472 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | In roll20 übertragen | | 0 | |
| 548 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten | | 0 | |
| 558 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Amulette, Talismane, Glücksbringer | | 0 | MK |
| 591 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Figur für Betrachter freigeben | | 0 | MK |
| 622 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | PPs beim Würfeln in Kampagnen | | 0 | |
| 621 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen | | 0 | |
| 627 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal | Goldsponsor ansparen | | 0 | |
| 739 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Zauber-kategorie editierbar machen | | 0 | Octavius |
| 543 | Panther | Feature | Abgewiesen | Normal | Kaste | | 0 | |
| 703 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Hexenjäger und Inquisitor | | 0 | |
| 224 | Pascha | Feature | Abgewiesen | Normal | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten | | 0 | |
| 297 | Pentaron | Feature | Erledigt | Niedrig | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination | | 0 | Pentaron |
| 598 | posbi | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen | | 0 | |
| 380 | Rangor | Feature | Abgewiesen | Normal | mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können | | 0 | Rangor |
| 672 | sammy | Feature | Abgewiesen | Niedrig | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste | | 0 | |
| 535 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Spielfiguren an andere User übergeben | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 719 | Serdo | Feature | Abgewiesen | Normal | Datenexport für Roll20 Charakterbogen | | 0 | |
| 536 | Skipper | Feature | Abgewiesen | Normal | Neue Fähigkeiten selbst erstellen | | 0 | |
| 426 | Stampi | Feature | Abgewiesen | Normal | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten | | 0 | |
| 171 | TomKer | Feature | Abgewiesen | Normal | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern | 1.0.0 | 0 | |
| 173 | TomKer | Feature | Abgewiesen | Normal | Schilder/Abwehrwaffen | | 0 | TomKer |
| 8 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch | M5 Regeländerungen | 1.0.0 | 90 | |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf in der Waffenliste | 1.1.1 | 100 | |
| 432 | Augur | Feature | Erledigt | Normal | Leiteigenschaften bei ungelerten Fertigkeiten | 1.1.5 | 100 | |
| 394 | Baldor | Feature | Erledigt | Niedrig | Behältnisse umbenennen | 1.1.4 | 100 | |
| 395 | Baldor | Feature | Erledigt | Normal | Angeborene Fertigkeiten nachtragen | 1.2 | 100 | |
| 433 | Baldor | Feature | Erledigt | Normal | Gewicht von nichtgetragenen Waffen | 1.1.5 | 100 | |
| 110 | bernd_schrader@imail.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht | 0.3.1 | 100 | bernd_schrader@imail.de |
| 1 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 2 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Erfahrung | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 3 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Selektierter Charakter | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 4 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Tabelle "Ablauf gezielter Schuss" | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 7 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Würfelmodifikationen | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 12 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Scharfschiessen Beschreibung | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 14 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Nutzerpräferenzen | 1.0.0 | 100 | |
| 15 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Gruppen | 0.6.0 | 100 | |
| 17 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung verwalten | 1.1.4 | 100 | Biggles |
| 18 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Historie der Würfelergebnisse | 0.2.0 | 100 | |
| 20 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | AP-Anzeige im Reiter "Zauber" | 0.1.1 | 100 | |
| 32 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch | Private Nutzer und Charaktere kontaktieren | 1.0.6 | 100 | |
| 39 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies | 0.2.0 | 100 | |
| 40 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Chat-Messages löschen | 0.2.0 | 100 | |
| 44 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Refactoring der Rollen | 0.2.0 | 100 | |
| 45 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern | 0.2.0 | 100 | |
| 46 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Auf Spielfigur wirkende Effekte | 1.3 | 100 | Biggles |
| 49 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Einladungsfunktionalität | 0.3.0 | 100 | |
| 50 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Lernschemata | 1.0.0 | 100 | |
| 51 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Gewicht der Waffen | 1.0.0 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 52 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Auswirkung der getragenen Last | 1.0.0 | 100 | |
| 53 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Auswirkungen von Rüstungen | 1.0.0 | 100 | |
| 54 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Filter in Tabellen | 0.3.0 | 100 | |
| 55 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln | 0.6.0 | 100 | |
| 58 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Verlinkung zu Zauber | 0.2.1 | 100 | |
| 61 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Charaktere als NPCs | 0.4.0 | 100 | |
| 62 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bessere Zufallszahlen | 0.3.0 | 100 | |
| 65 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Tabellenfilter Grundfähigkeiten | 0.3.0 | 100 | |
| 66 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Link zu Gruppennotizen | 0.3.0 | 100 | |
| 67 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite | 1.0.0 | 100 | |
| 68 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Auswirkung von Athletik | 1.0.0 | 100 | |
| 69 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Erreichen eines neuen Grads | 1.0.0 | 100 | |
| 87 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Munition und Gegenstände als Stammdaten | 1.1.0 | 100 | Biggles |
| 90 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Eigene Charaktere ausblenden | 0.6.0 | 100 | |
| 100 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit | 1.0.11 | 100 | |
| 115 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Würfelmodifikationen zurücksetzen | 0.3.2 | 100 | Biggles |
| 164 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | PDF-Export für Spielfiguren | 1.0.0 | 100 | |
| 174 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern | 0.5.0 | 100 | |
| 199 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen | 1.0.8 | 100 | |
| 200 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen | 0.6.0 | 100 | |
| 203 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern | 0.7.0 | 100 | |
| 210 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender für Kampagnen | 1.1.2 | 100 | Biggles |
| 211 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch | Praxispunktvergabe für Zauber | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 215 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Shop Seite überarbeiten | 1.0.2 | 100 | |
| 216 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Newsletter aus MOAM heraus versenden | 1.0.6 | 100 | |
| 225 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen | 1.0.1 | 100 | |
| 226 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1 | 1.0.1 | 100 | |
| 227 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Geld bei Spielbeginn | 1.0.1 | 100 | |
| 229 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Abwehr mit Stockwaffen | 1.0.8 | 100 | |
| 238 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | RSS Feed der News auf die Startseite | 1.1.2 | 100 | Biggles |
| 242 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Werbebanner | 1.0.4 | 100 | |
| 243 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Sponsoring | 1.0.5 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 250 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Design Update | 1.0.5 | 100 | |
| 252 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | NPCs sortierbar machen | 1.0.5 | 100 | |
| 295 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen | 1.0.7 | 100 | |
| 308 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite | 1.0.8 | 100 | |
| 309 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Zähler für Gegenstände | 1.0.8 | 100 | |
| 312 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export | 1.0.10 | 100 | |
| 324 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Artikel einfügen für Händler | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 325 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bildverwaltung | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 335 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Metainformationen bei EP-Vergabe | 1.0.10 | 100 | |
| 336 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Datum von Notizen editierbar machen | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 337 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Verschiedene Templates für PDF-Export | 1.0.10 | 100 | |
| 338 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Eingabe von Gold | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 339 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Geldbörse und Vermögen abgleichen | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 343 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Notizen drucken | 1.0.10 | 100 | |
| 348 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Shop: Guthaben verwalten | 1.2.2 | 100 | |
| 360 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Rating für alle Shop-Artikel | 1.1.1 | 100 | Biggles |
| 361 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bilder für NPCs | 1.0.11 | 100 | |
| 363 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten | 1.1.0 | 100 | |
| 370 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren) | 1.1.0 | 100 | Biggles |
| 372 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Gegenstände hinzufügen | 1.1.1 | 100 | |
| 379 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Initialposition von NPCs auf Spielfeld | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 384 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Liste der NPCs überarbeiten | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 387 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Nachrichtensystem überarbeiten | 1.2.2 | 100 | |
| 389 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Listenansicht der Ereignisse | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 392 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 396 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielfigur an anderen Spieler transferieren | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 402 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Gewicht von Rüstungen | 1.1.4 | 100 | Biggles |
| 421 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Verwaltung der Waffen | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 436 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstungsverwaltung | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 437 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 448 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Avatar-Generator | 1.2 | 100 | Biggles |
| 458 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kompaktes Drucktemplate | 1.2.2 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 459 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Redirect nach Anmeldung aus Shop | 1.2.2 | 100 | |
| 468 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Glückspunkte | 1.3 | 100 | Biggles |
| 482 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten | 1.3 | 100 | Biggles |
| 485 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken. | 1.4 | 100 | |
| 486 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Magischer Bonus von Abwehrwaffen | 1.2.3 | 100 | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 488 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Werte-Wechsel bei Reglern | 1.3.2 | 100 | |
| 490 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Weitere Shop-Kategorien | 1.2.3 | 100 | Biggles |
| 509 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung | 1.4.4 | 100 | |
| 518 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielleitersicht der Würfelhistorie | 1.3.2 | 100 | |
| 520 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format | 1.3.2 | 100 | |
| 538 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen | 1.3.2 | 100 | |
| 539 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces | 1.3.2 | 100 | |
| 564 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen | 1.3.2 | 100 | Biggles |
| 580 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Quellenband Dunkle Mächte | 1.4 | 100 | |
| 581 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht | 1.4 | 100 | |
| 582 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Event-Beschreibung | 1.4 | 100 | |
| 583 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite | 1.4 | 100 | |
| 673 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen | 1.4.5 | 100 | |
| 208 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen | 1.0.0 | 100 | bluemagician |
| 249 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung | 1.0.5 | 100 | bluemagician |
| 553 | Corrigain_Cor | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeit / Zauber selber erstellen | 1.4.3 | 100 | Corrigain_Cor |
| 515 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal | Reihenfolge der Erfahrungspunkte | 1.3.1 | 100 | DerBiasto |
| 531 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen | 1.3.2 | 100 | |
| 656 | DerHimmelistblau | Feature | Erledigt | Normal | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt | 1.4.4 | 100 | |
| 447 | Duram | Feature | Erledigt | Normal | Funde/Beute den Spielern zuordnen | 1.2 | 100 | |
| 99 | helwo@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Zauberauswahl nicht beschränkt | 1.0.0 | 100 | helwo@gmx.de |
| 95 | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | NPC-Werte | 0.4.0 | 100 | hjmaier |
| 96 | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | Export der Charaktere als CSV | 0.4.0 | 100 | hjmaier |
| 565 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Normal | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern | 1.4.2 | 100 | |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Normal | Keine Auswahl für Heimat | 1.4 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 578 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt | 1.4 | 100 | |
| 80 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Würfeltool unübersichtlich | 0.3.1 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 116 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden. | 0.3.2 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 117 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Fertigkeitslisten nicht scrollbar | 0.3.2 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 178 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln. | 0.5.0 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 179 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen | 0.6.0 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 615 | Le-Frique | Feature | Erledigt | Normal | Effekte bei Gegenständen | 1.4.4 | 100 | |
| 296 | Lorandor | Feature | Erledigt | Normal | Waffen mit zwei Kategorien | 1.0.8 | 100 | |
| 127 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Niedrig | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option | 0.3.2 | 100 | Biggles |
| 128 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Normal | Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport) | 0.3.2 | 100 | Lukarnam |
| 148 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Normal | "One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln | 0.4.0 | 100 | Lukarnam |
| 293 | Merle | Feature | Erledigt | Normal | Notizen taggen / sortieren / filtern | 1.0.7 | 100 | |
| 106 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite) | | 100 | |
| 108 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Summe Eigenschaftswerte | 0.4.0 | 100 | MK |
| 118 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Speichern | 0.5.0 | 100 | MK |
| 131 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Kategorien Größe/Gewicht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 135 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können) | 0.3.2 | 100 | MK |
| 138 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Vorwählen "Grundfertigkeit für..." | 0.3.2 | 100 | MK |
| 141 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figur drucken | 1.0.0 | 100 | MK |
| 151 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben | 0.6.0 | 100 | MK |
| 154 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren? | 1.0.9 | 100 | MK |
| 155 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | "-" statt "0" z.B. bei PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 157 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache | 0.6.0 | 100 | MK |
| 160 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen | 0.4.0 | 100 | MK |
| 161 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Löschen von Lernschritten nicht möglich | 1.0.1 | 100 | MK |
| 162 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus | 1.0.0 | 100 | MK |
| 166 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen Fertigkeit existierende anwählen | 1.0.0 | 100 | MK |
| 170 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Navigation im Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |
| 195 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Liste der Lernschritte | 1.0.0 | 100 | MK |
| 197 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Abenteuer als Tab | 0.6.0 | 100 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 201 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauberwerkstatt fehlt | 1.1.0 | 100 | MK |
| 256 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht | 1.0.6 | 100 | MK |
| 267 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figuren gruppieren | 1.0.6 | 100 | MK |
| 268 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick | 1.0.8 | 100 | |
| 273 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Spezialwaffe explizit zeigen | 1.0.8 | 100 | |
| 274 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck | 1.0.9 | 100 | MK |
| 281 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 282 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 283 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 285 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Bildschirmanzeige Fertigkeiten | 1.0.8 | 100 | |
| 287 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung in Freiform - Risiko | 1.0.8 | 100 | |
| 288 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Talismane usw | | 100 | |
| 290 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck | 1.0.8 | 100 | |
| 303 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren | 1.0.8 | 100 | |
| 316 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW | 1.0.8 | 100 | |
| 320 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauber mit variablen AP-Kosten | 1.0.9 | 100 | MK |
| 321 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne | | 100 | MK |
| 323 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figur kopieren | 1.1.1 | 100 | |
| 326 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister" | 1.0.9 | 100 | MK |
| 331 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 349 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Tab Erfahrung: Stichwort | 1.0.10 | 100 | |
| 410 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen | 1.2 | 100 | |
| 415 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden | 1.1.4 | 100 | |
| 417 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten sortieren zum Steigern | 1.1.5 | 100 | |
| 440 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler" | 1.2 | 100 | |
| 452 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeitskategorienblöcke trennen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 514 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1 | 100 | MK |
| 547 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu | 1.4 | 100 | |
| 559 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Variable Größe von Behältnissen | 1.4.4 | 100 | |
| 542 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Tiersprache | 1.4.3 | 100 | Panther |
| 545 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | magische Ausrüstung | 1.4.4 | 100 | |
| 587 | Panther | Feature | Erledigt | Niedrig | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken | 1.4.4 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 668 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können | | 100 | |
| 669 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt | 1.4.5 | 100 | |
| 729 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung | 1.4.5 | 100 | |
| 342 | Rangor | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Erfahrung ausblenden | 1.0.10 | 100 | |
| 344 | Rangor | Feature | Erledigt | Normal | Dateianhänge unter Kampagne-> Handout | 1.0.9 | 100 | Rangor |
| 346 | Rangor | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung mit drucken | 1.0.10 | 100 | |
| 676 | roland_k@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Doppelcharakter GI/Ma anlegen? | 1.4.5 | 100 | |
| 464 | Rufus1347 | Feature | Erledigt | Normal | Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF | 1.2.2 | 100 | Rufus1347 |
| 364 | Selesias | Feature | Erledigt | Normal | Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption | 1.2.2 | 100 | Selesias |
| 367 | Selesias | Feature | Erledigt | Normal | Möglichkeit, Reittiere einzugeben | 1.1.0 | 100 | Selesias |
| 368 | Selesias | Feature | Erledigt | Niedrig | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen | 1.1.4 | 100 | |
| 409 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | PDF mit Druckdatum versehen | 1.1.4 | 100 | |
| 562 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen-Shortcut | 1.4 | 100 | |
| 563 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten | 1.3.2 | 100 | |
| 655 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4 | 100 | |
| 557 | Solwac | Feature | Erledigt | Niedrig | Layout Abenteuerblatt | 1.4.2 | 100 | |
| 530 | Sosuke | Feature | Erledigt | Normal | Kampfgabeln - stechend | 1.3.2 | 100 | |
| 425 | Stampi | Feature | Erledigt | Normal | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln | 1.1.5 | 100 | |
| 428 | Stampi | Feature | Erledigt | Normal | Wirkung zu Zaubern | 1.3 | 100 | Biggles |
| 429 | Stampi | Feature | Erledigt | Normal | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar | 1.1.5 | 100 | |
| 301 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal | Rüstungen | 1.0.8 | 100 | |
| 305 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur | 1.0.8 | 100 | |
| 73 | Tinius | Feature | Erledigt | Normal | Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte | 1.0.0 | 100 | Tinius |
| 220 | unicum | Feature | Erledigt | Niedrig | Eingabe von EP | 1.0.1 | 100 | unicum |
| 461 | unicum | Feature | Erledigt | Niedrig | PDF Ausdruck Zaubersliste | 1.2.2 | 100 | unicum |
| 130 | vanessalosleben@gmail.com | Feature | Erledigt | Normal | Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können | 1.0.0 | 100 | vanessalosleben@gmail.com |