

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------------------------|---------------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------------|
| 111 | bernd_schrader@imail.de | Unterstützung | Erledigt | Hoch | AGB | 1.0.0 | 0 | Biggles |
| 731 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Leeres Feld "Bonus" bei Zaubern resultiert in nicht mehr aufrufbarem Reiter "Zaubern" | 1.4.5 | 0 | |
| 638 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Klonen eines Finsternagiers klonet den Pakt nicht mit | 1.4.4 | 100 | |
| 628 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Figur Drucken - M5 Template - Fertigkeiten auf mehr als einer Seite | 1.4.3 | 100 | |
| 540 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Handoutverwaltung Kampagnen | 1.3.2 | 100 | |
| 491 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | E-Mails an T-Online Adressen bouncen | | 0 | Biggles |
| 450 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen | 1.2 | 100 | Biggles |
| 445 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Fehler beim Klonen einer Spielfigur | 1.2 | 100 | Biggles |
| 401 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Zähler bei Gegenständen | 1.2 | 100 | Biggles |
| 374 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Typische Fertigkeit "Menschenkenntnis" bei Ermittler | 1.1.1 | 100 | |
| 358 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Lernen neuer Zauber | 1.0.10 | 100 | |
| 347 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Grad einer Spielfigur kann NULL werden | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 334 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Anwendung "unresponsive" nach Upload eines Avatars | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 246 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Passwort zurücksetzen | 1.0.4 | 100 | Biggles |
| 244 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Neuer Grad - "Freie Wahl" liefert Fehler | 1.0.4 | 100 | Biggles |
| 241 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Fehler bei Eingabe eines Suchbegriffs bei "Gruppe anlegen" | 1.0.4 | 100 | |
| 232 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Zauber lernen: Keine ausreichenden Rechte. | 1.0.2 | 100 | Pascha |
| 222 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Erfahrungsschatz und Erfahrungspunkte dürfen nicht NULL oder negativ sein | 1.0.1 | 100 | Biggles |
| 212 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Fehler beim Anlegen von Spielfiguren ohne Zauberfertigkeiten | 1.0.1 | 100 | Biggles |
| 211 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch | Praxispunktvergabe für Zauber | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 192 | Biggles | Unterstützung | Erledigt | Hoch | Händlervertrag | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 64 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Anlegen neuer Fähigkeit | 0.3.0 | 100 | |
| 32 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch | Private Nutzer und Charaktere kontaktieren | 1.0.6 | 100 | |
| 8 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch | M5 Regeländerungen | 1.0.0 | 90 | |
| 74 | joergprahler@gmx.de | Fehler | Erledigt | Hoch | Seite wird nicht vollständig angezeigt | 0.3.1 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 411 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Neue Fertigkeit EW 122 und "nicht steigerbar" | 1.1.4 | 100 | |
| 354 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Doppelte Einträge in Lernhistorie | 1.0.11 | 100 | |
| 349 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Tab Erfahrung: Stichwort | 1.0.10 | 100 | |
| 332 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Doppelte Eigenschaften | 1.0.9 | 100 | MK |
| 329 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Schmerzen Zd 10 sec | | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 283 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 280 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie | 1.0.6 | 100 | MK |
| 142 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Figur exportieren | | 0 | |
| 139 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Fertigkeit entfernen | | 0 | Biggles |
| 120 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar | 0.3.2 | 100 | MK |
| 82 | Reiner | Fehler | Erledigt | Hoch | Kampagnen, Charakterzuordnung | 0.3.1 | 100 | Reiner |
| 511 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Hoch | Lerneinheiten Spielbeginn | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 112 | Uigboern | Fehler | Erledigt | Hoch | Bildschirm nur teilweise zu sehen - kein Scrolling möglich | 0.3.1 | 100 | Uigboern |
| 122 | vanessalosleben@gmail.com | Fehler | Erledigt | Hoch | EW von Waffen wird immer wieder auf 0 gesetzt | 0.3.2 | 100 | vanessalosleben@gmail.com |