

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 768 | Octavius | Fehler | Erledigt | Normal | Effekt wird doppelt berechnet | | 100 | |
| 766 | Lemeriel | Fehler | Abgewiesen | Normal | Resistenzbonus elfische Doppelcharakterklasse | | 0 | |
| 764 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Effekt auf Fertigkeit erhöht zusätzlich Bonus | | 100 | |
| 763 | Kiril | Fehler | Neu | Normal | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen | | 0 | |
| 762 | Kiril | Fehler | Erledigt | Normal | Lernen mit EP bei Elfen | | 100 | |
| 759 | Le-Frique | Fehler | Abgewiesen | Normal | Praxispunkte bei Zauberlied werden nicht berücksichtigt | | 0 | |
| 756 | Octavius | Fehler | Abgewiesen | Normal | Waffen tauchen nicht im Inventar auf | | 0 | |
| 755 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | Individuelle Zauberbeschreibungen in PDF-Darstellung | 1.4.7 | 100 | |
| 754 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | LE Sozialfertigkeiten Adlige | | 0 | |
| 751 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Schadensbonus bei 2. Angriff mit Parierdolch / beidhändiger Kampf | 1.4.7 | 100 | |
| 750 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | Magierstecken als Spezialwaffe | | 0 | |
| 745 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | Leere Charakterklassen | | 0 | |
| 742 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen | | 0 | |
| 740 | roland_k@gmx.de | Fehler | Neu | Normal | Fian AP beim Auswerten nicht richtig | | 0 | |
| 738 | roland_k@gmx.de | Fehler | Neu | Normal | Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. GI-Ma) | | 0 | |
| 735 | Octavius | Fehler | Neu | Normal | Fehlende Waffenzuordnung | | 0 | |
| 733 | Panther | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 732 | Lemeriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Wahrnehmung+8 | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 730 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft | 1.4.5 | 100 | |
| 728 | fidoriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Bild als Handout in Kampagne Laden | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 723 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen | 1.4.5 | 100 | |
| 721 | Kiril | Fehler | Erledigt | Normal | Stockschleuder | 1.4.5 | 100 | |
| 714 | DerHimmelstblau | Fehler | Erledigt | Normal | Ogerhammer Falscher Schaden | 1.4.5 | 100 | |
| 713 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 711 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 709 | dabba | Fehler | Erledigt | Normal | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert | 1.4.5 | 100 | |
| 706 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Gruppe verlassen | 1.4.5 | 100 | |
| 704 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier | 1.4.5 | 100 | |
| 702 | Gharranor | Fehler | Erledigt | Normal | Zwerg kann Zauberkrämer sein. | 1.4.5 | 100 | |
| 700 | hjmaier | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|-----------------|
| 699 | hjmaier | Fehler | Abgewiesen | Normal | Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet | | 0 | hjmaier |
| 696 | Lemeriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 693 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | Waldhüter AP-Anstieg | 1.4.5 | 100 | |
| 691 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht. | 1.4.5 | 100 | |
| 688 | dabba | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 686 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden | 1.4.5 | 100 | |
| 684 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Bonus bei Fertigkeiten | 1.4.5 | 100 | |
| 681 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Beute in Kaufabenteuern | 1.4.5 | 100 | |
| 680 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung | 1.4.5 | 100 | |
| 679 | Octavius | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberkrämer für Zwerge | | 100 | |
| 678 | Octavius | Fehler | Erledigt | Normal | Lettern für Thaumaturgen | | 100 | |
| 674 | DerHimmelstblau | Fehler | Abgewiesen | Normal | Drucken A4 Moam Style | | 0 | DerHimmelstblau |
| 671 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen. | 1.4.5 | 100 | |
| 670 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge | | 100 | |
| 665 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Eigene Karten werden nicht angezeigt | 1.4.5 | 0 | |
| 663 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Scrolling in Ausrüstungskästen nicht mehr möglich | | 100 | |
| 662 | DerHimmelstblau | Fehler | Erledigt | Normal | Fehler nach 1.44 update | 1.4.4 | 100 | |
| 661 | Le-Frique | Fehler | Abgewiesen | Normal | Mehrere Kampagnen mit einer Figur | | 0 | |
| 660 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | +6 EP bei Elfen | 1.4.4 | 100 | |
| 659 | Biggles | Fehler | Neu | Normal | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen | | 0 | |
| 658 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Filter "alle Spielfiguren" fehlerhaft | 1.4.4 | 100 | |
| 653 | DerHimmelstblau | Fehler | Abgewiesen | Normal | Effekt auf St wird nicht ausgedruckt | | 0 | |
| 652 | DerHimmelstblau | Fehler | Gelöst | Normal | Fehldruck nach M5 Template | 1.4.7 | 100 | |
| 645 | DerHimmelstblau | Fehler | Feedback | Normal | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus | | 0 | DerHimmelstblau |
| 642 | DerHimmelstblau | Fehler | Erledigt | Normal | Klonen: Private Notizen | 1.4.4 | 100 | |
| 640 | DerHimmelstblau | Fehler | Erledigt | Normal | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren | 1.4.5 | 100 | |
| 639 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Klonen kopiert Effekte nicht mit | 1.4.4 | 100 | |
| 637 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | magisches Schild Bonus | 1.4.5 | 100 | |
| 635 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Bonus bei Zauberkategorien | 1.4.4 | 100 | |
| 632 | roland_k@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | Tauchen: Startwert und Lernkosten falsch | 1.4.4 | 100 | |
| 631 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa) | 1.4.5 | 100 | |
| 630 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf | 1.4.5 | 100 | |
| 625 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | diverse Darstellungsfehler in Abenteuermodul | 1.4.4 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 624 | MK | Fehler | Feedback | Normal | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen) | | 0 | MK |
| 617 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Schreibfehler bei Ausrüstung | | 100 | |
| 614 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Nekromant: Zauber nicht übernommen & Spezialisierung nicht wählbar | 1.4.2 | 100 | |
| 613 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Falsche Ansicht bei Konsequenzen aus Sturzschaden in Tabellen | | 100 | |
| 611 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format | | 0 | |
| 610 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format | 1.4 | 100 | |
| 608 | Kiril | Fehler | Erledigt | Normal | Position Löschenbutton | 1.4 | 100 | |
| 607 | posbi | Fehler | Erledigt | Normal | magischer Angriffsbonus von Waffe zählt doppelt | 1.4 | 100 | |
| 605 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | M5-Ausdruck: Parierdolch wird bei Abwehr mit Verteidigungswaffen nicht angezeigt | 1.4 | 100 | |
| 604 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Zeilenumbruch bei Glaube funktioniert nicht | 1.4.2 | 100 | |
| 601 | Le-Frique | Fehler | Neu | Normal | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch | | 0 | |
| 599 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Steigern: ungefähre Lerndauer | 1.4.2 | 100 | |
| 597 | ewigan | Fehler | Abgewiesen | Normal | Zauber Tiersprache u.ä. | | 0 | |
| 586 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | Spielfigur anlegen - keine Basis Resistenzen eingetragen nach "Spielfigur zwischenspeichern" | 1.4.2 | 100 | |
| 579 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | Kampagne - NPCs - Schadensbonus wird nicht beim Würfeln berücksichtigt | 1.4 | 100 | |
| 576 | Solwac | Fehler | Erledigt | Normal | AP-Max über 100 klappt nicht | 1.3.2 | 100 | |
| 574 | jens-uwe@lembke.de | Fehler | Abgewiesen | Normal | Gemeinsprache immer Comentang | | 0 | |
| 571 | jens-uwe@lembke.de | Fehler | Erledigt | Normal | Bei Heimat werden zu lange Eingaben nicht umgebrochen oder gekürzt | 1.4.2 | 100 | |
| 570 | jens-uwe@lembke.de | Fehler | Abgewiesen | Normal | Hinzugefügte Fähigkeiten entfernen | | 0 | |
| 568 | jens-uwe@lembke.de | Fehler | Abgewiesen | Normal | Nichtmagische Waffen mit boni | | 0 | |
| 561 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | Effekt: Wagemut | 1.3.2 | 100 | |
| 556 | Solwac | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer | 1.3.2 | 100 | |
| 555 | Solwac | Fehler | Erledigt | Normal | Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8 | 1.3.2 | 100 | |
| 554 | Corrigain_Cor | Fehler | Abgewiesen | Normal | Wie kann ich eine Fertigkeit selber erstellen | | 0 | |
| 552 | Akeem_al_Harun | Fehler | Abgewiesen | Normal | Verführen hinzufügen | | 0 | |
| 550 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Alter höchstens 100 | 1.3.2 | 100 | |
| 549 | Rufus1347 | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern | 1.3.2 | 100 | |
| 544 | Panther | Fehler | Abgewiesen | Normal | Überleben | | 0 | |
| 534 | DerBiasto | Fehler | Erledigt | Normal | Brot und Wasser Gestenzauber | 1.3.2 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 533 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen | 1.3.2 | 100 | |
| 529 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus | 1.3.2 | 100 | |
| 528 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra | 1.3.2 | 100 | |
| 527 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde | | 0 | |
| 522 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf. | 1.4 | 100 | |
| 521 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus für Waffenloser Kampf | 1.4.3 | 100 | Sosuke |
| 519 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten | 1.3.2 | 100 | |
| 517 | Mogadil | Fehler | Erledigt | Normal | Faustkampf entfernen | 1.3.2 | 100 | |
| 516 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer" | | 0 | MK |
| 512 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Bonus-Werte | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 508 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 507 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 506 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 505 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 504 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffen - Parierwaffen | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 503 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Verschobene Ansicht bei Option Kampf | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 502 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Löschen von NPCs aus Kampagnen | 1.3.1 | 100 | Biggles |
| 501 | Krellja | Fehler | Erledigt | Normal | EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten | 1.3.2 | 100 | |
| 500 | Krellja | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit beim Erschaffen doppelt lernbar | 1.4 | 100 | |
| 499 | Krellja | Fehler | Erledigt | Normal | Typische Fertigkeit bei Erschaffung nochmals lernbar | 1.4 | 100 | |
| 496 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Öffentlicher Chat fehlerhaft | 1.3 | 100 | Biggles |
| 495 | Aradur | Fehler | Abgewiesen | Normal | Ordenskrieger - Resistenzgrundwert fehlt / wird mit Wert 0 ausgewiesen | | 0 | Aradur |
| 487 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Seitenumbruch bei mehrseitigen Rechnungen | 1.2.3 | 100 | Biggles |
| 484 | Peter | Fehler | Erledigt | Normal | Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt | 1.3.2 | 100 | |
| 481 | Peter | Fehler | Feedback | Normal | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende | | 0 | Peter |
| 475 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | Schlachtteil einhändig zweihändig Abzüge | 1.2.3 | 100 | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 474 | Meeresdruide | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialgebiet bei Klingensmagiern | 1.2.2 | 100 | Meeresdruide |
| 466 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Tiere rufen mehrfach lernen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 463 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | AP-Steigerung bei Gradanstieg überprüfen | 1.2.2 | 100 | |
| 460 | Tiro | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Blendwerk | 1.2 | 100 | Tiro |
| 454 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Entfernen von Spielfiguren als NPCs | 1.2.2 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 453 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Klonen von Spielfiguren: Fertigkeiten | 1.2.2 | 100 | |
| 451 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite | 1.2 | 100 | MK |
| 449 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs | 1.2 | 100 | Biggles |
| 446 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen | 1.2 | 100 | |
| 444 | HerNi | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberspruch falsch geschrieben | | 100 | HerNi |
| 442 | Biggles | Fehler | Abgewiesen | Normal | Nachträglicher Wechsel der Rasse passt angeborene Fertigkeiten nicht an | 1.2.2 | 0 | |
| 439 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte | 1.2 | 100 | Biggles |
| 438 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Gültigkeitsprüfungen beim Anlegen einer Spielfigur | 1.1.5 | 100 | |
| 431 | Rufus1347 | Fehler | Erledigt | Normal | Schaden der Ochsenzunge stimmt nicht | 1.1.5 | 100 | |
| 424 | Stampi | Fehler | Erledigt | Normal | Löschen durch Wischen (links nach rechts) | 1.4 | 100 | |
| 423 | Stampi | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberstecken falsche Werte | | 0 | |
| 422 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Spielleiter Bemerkungen - Berechtigungen | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 420 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Schadensbonus bei Zauberstäben | 1.1.4 | 100 | Biggles |
| 416 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2 | 1.1.4 | 100 | |
| 412 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Wahl Typische Fertigkeit Hexer | 1.1.4 | 100 | |
| 408 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | LP-Aktualisierung nach Konstitutionsveränderung | 1.1.4 | 100 | |
| 405 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Typischer Zauber des Schamanen | 1.1.4 | 100 | |
| 404 | DerBiasto | Fehler | Erledigt | Normal | Fehlerhafte Berechnung von Ausdauerbonus bei Gradanstieg | 1.1.4 | 100 | |
| 397 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Modifikationen von Bewegungsweite | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 393 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Kampagnenmodul: EP-Vergabe bei Wechsel des EP-Wertes | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 391 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeitsbonus bei ungelerten Fertigkeiten | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 386 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Wechsel der Jahreszahl im Kalender | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 382 | grizou | Fehler | Erledigt | Normal | Rechtschreibfehler | | 100 | |
| 375 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Selektierte Rüstungsteile ohne RK | 1.1.2 | 100 | Biggles |
| 373 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Figurenerschaffung: AP | 1.1.1 | 100 | Biggles |
| 369 | dabba | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber neu lernen => Doppeleintrag | 1.0.11 | 100 | |
| 365 | Selesias | Fehler | Erledigt | Normal | Lernhistorie zum Rückgängigmachen kaputtbar | 1.0.11 | 100 | |
| 362 | Selesias | Fehler | Erledigt | Normal | Seitenumbruch bei Moam-Templates | 1.2.2 | 100 | |
| 356 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberkunde nicht steigerbar | | 0 | MK |
| 353 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | PDF-Export für Abenteuer liefert Fehler, wenn ein Kapiteltext leer ist | 1.0.10 | 100 | |
| 345 | Rangor | Fehler | Erledigt | Normal | Schriftgröße auf dem Abenteuerblatt (PDF) | 1.0.9 | 100 | Rangor |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 341 | Rangor | Fehler | Abgewiesen | Normal | Gruppeneinladung funktioniert nicht | | 100 | |
| 340 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Alternativansicht im Blatt "Kampf" wird bei Wechsel der Waffenkategorie nicht aktualisiert | 1.0.10 | 100 | |
| 330 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF | 1.0.9 | 100 | MK |
| 328 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber | 1.0.9 | 100 | MK |
| 322 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 319 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung der Zauber beim Lernen | 1.0.9 | 100 | MK |
| 318 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Rascheln wie der Wind | | 100 | MK |
| 315 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht | 1.0.10 | 100 | |
| 314 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB | 1.0.8 | 100 | |
| 313 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur | | 0 | MK |
| 310 | dabba | Fehler | Erledigt | Normal | Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen | 1.0.8 | 100 | |
| 306 | McMiller | Fehler | Erledigt | Normal | Schildbonus in der PDF Ansicht | 1.0.8 | 100 | |
| 302 | StoneBam | Fehler | Abgewiesen | Normal | Charaktererschaffung | | 0 | |
| 300 | StoneBam | Fehler | Abgewiesen | Normal | Waffenloser Kampf | | 0 | |
| 298 | Skyrock | Fehler | Erledigt | Normal | Drag&Drop funktioniert nicht bei Figurenerschaffung | | 100 | Skyrock |
| 291 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Errata integrieren | 1.0.6 | 100 | |
| 286 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte | 1.0.6 | 100 | MK |
| 279 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg? | | 100 | MK |
| 278 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Layout grauslig auf IE 8 | | 0 | MK |
| 276 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an | 1.0.6 | 100 | MK |
| 275 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sprachen bei neuer Figur doppelt | 1.0.6 | 100 | MK |
| 270 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr | 1.0.8 | 100 | |
| 269 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert | 1.0.8 | 100 | |
| 264 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Übertrag von Lerneinheiten auf leichte oder normale Alltagsfertigkeiten bei Erschaffung | 1.0.11 | 100 | |
| 263 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 262 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad | 1.0.6 | 100 | MK |
| 257 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl | 1.0.6 | 100 | MK |
| 254 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Nach Zwischenspeichern wird erwürfelte angeborene Fertigkeit nicht zugewiesen | 1.0.5 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------|
| 253 | koschkosch | Fehler | Erledigt | Normal | Zwischenspeichern ändert Charakterklasse zu Assassine | 1.0.5 | 100 | |
| 251 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Scrolling bei Drag&Drop Containern | 1.0.5 | 100 | |
| 248 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung | 1.4 | 100 | |
| 247 | El_Camino | Fehler | Erledigt | Normal | Charaktererstellung (Fertigkeiten auswählen) | 1.0.6 | 100 | El_Camino |
| 235 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Drag&Drop bei Ausrüstung funktioniert nicht mehr | 1.0.4 | 100 | bluemagician |
| 234 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber "Arm der Götter" bei Erschaffung Priester (Beschützer) nicht wählbar | 1.0.2 | 100 | |
| 231 | Tinius | Fehler | Erledigt | Normal | Tabelle "Gezielte Schüsse" | 1.0.2 | 100 | Tinius |
| 228 | grizou | Fehler | Erledigt | Normal | Schild - falscher Fertigkeitswert | 1.0.2 | 100 | grizou |
| 223 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Alter wird beim Anlegen einer Spielfigur nicht korrekt übernommen | 1.0.1 | 100 | |
| 219 | grizou | Fehler | Erledigt | Normal | Abenteuerblatt - Waffen-EW und -Schaden | 1.0.1 | 100 | grizou |
| 218 | grizou | Fehler | Erledigt | Normal | Erfahrungsschatz und Erfahrungspunkte werden zusammengezählt | 1.0.1 | 100 | grizou |
| 217 | unicum | Fehler | Abgewiesen | Normal | Verbotene Zauber gelernt | | 0 | unicum |
| 214 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Darstellung der öffentlichen Gruppen | 1.0.1 | 100 | |
| 213 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Kampagnen im Nutzerprofil | 1.0.1 | 100 | |
| 209 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Abenteuer mit dem Status "in Bearbeitung" erscheinen in der Liste "weitere Abenteuer" | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 207 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Wenn das Kapitel "Überblick" eines Abenteuers keinen Text hat, kann es nicht bearbeitet werden. | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 205 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Resistenzwerte bei Neuanlage einer Spielfigur werden nicht übernommen | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 193 | Lukarnam | Fehler | Erledigt | Normal | Fehler beim Löschen eines Nutzerkontos | 0.6.0 | 100 | |
| 191 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | File-size Validator reicht Fehler nicht zurück | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 181 | joergprahler@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | Auf dem Kampfblatt erscheinen die Werte für Raufen usw. nicht neben der Eigenschaft, sondern darunter | 0.5.0 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 180 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Figurenerschaffung abgeleitete Werte nach "alle würfeln" | 0.5.0 | 100 | Biggles |
| 172 | TomKer | Fehler | Erledigt | Normal | Schreibfehler in Beschreibung | 0.4.0 | 100 | TomKer |
| 169 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten | 0.4.0 | 100 | MK |
| 168 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | GFP-Summe auf Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |
| 159 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt | 0.4.0 | 100 | MK |
| 158 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 150 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 146 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Hinzufügen von Spielfiguren zu Kampagnen: Mehrfachselektion | 0.4.0 | 100 | Biggles |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 133 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko) | 0.6.0 | 100 | MK |
| 129 | vanessalosleben@gmail.com | Fehler | Erledigt | Normal | Abzüge auf ungelernete Fertigkeiten bei zu niedriger Basiseigenschaft & fehlende ungelernete Fähigkeiten | 0.4.0 | 100 | vanessalosleben@gmail.com |
| 126 | Lukarnam | Fehler | Erledigt | Normal | Kampagne anlegen - erfolgreich oder nicht? | 0.3.2 | 100 | Lukarnam |
| 124 | Lukarnam | Fehler | Erledigt | Normal | Geburt eines Abenteurers - Nichtmenschen - Auswürfeln des Erscheinungsbildes nicht abhängig von der Rasse (hier: Elf) | 1.0.0 | 100 | Lukarnam |
| 123 | Lukarnam | Fehler | Erledigt | Normal | Geburt eines Abenteurers - Nichtmenschen - Auswürfeln der Basiseigenschaften nicht abhängig von der Rasse (hier: Elf) | 1.0.0 | 100 | Lukarnam |
| 109 | bernd_schrader@imail.de | Fehler | Erledigt | Normal | Berechnung Zauberlernpunkte bei Gnomenthaumaturg findet nicht statt | 0.3.1 | 100 | bernd_schrader@imail.de |
| 103 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | angeborene Fähigkeit bei nichtmenschlichen Rassen | 1.0.0 | 100 | |
| 102 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Port 9292 für Chat wird von Firmennetzwerken blockiert. | 1.0.0 | 0 | Biggles |
| 97 | Rolf | Fehler | Erledigt | Normal | Heiler und Lernpunkte für Zauber | 0.3.1 | 100 | Rolf |
| 91 | Biggles | Fehler | Abgewiesen | Normal | EW oder FW? | 1.0.0 | 0 | |
| 89 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Aktives Charakterblatt nach "Zurück" aus Detailansicht | 0.4.0 | 100 | Biggles |
| 88 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Scrolling bei Verkleinern des Browserfensters | 0.3.1 | 100 | Biggles |
| 85 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Würfeln: Doppelkick als Reset | 0.3.1 | 100 | Biggles |
| 84 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Berechnung Zauber und Resistenzen bei Hexern | 0.3.1 | 100 | Biggles |
| 83 | Tinius | Fehler | Erledigt | Normal | Neuer Charakter - Händigkeit: falscher Bestimmungswert | 0.3.1 | 100 | Tinius |
| 76 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Breite der Anzeige der Basiswerte | 0.3.1 | 100 | Akeem_al_Harun |
| 75 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Obergrenze von Basiswerten bei 100 | 0.3.1 | 100 | Akeem_al_Harun |
| 72 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Kampagnen ohne Spieler | 0.3.1 | 100 | Biggles |
| 71 | Tinius | Fehler | Erledigt | Normal | Midgard-Nomenklatur der Charaktere | 0.3.2 | 100 | Tinius |
| 60 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Notizen | 0.2.1 | 100 | |
| 57 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Angeborene Fähigkeiten in Kampagnen | 0.2.1 | 100 | |
| 56 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Änderung des Nutzernamens | 0.2.1 | 100 | |
| 47 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Redirect bei unauthorized | 0.2.0 | 100 | |
| 43 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Beim Anlegen eines neuen Kontos werden keine Nutzerpräferenzen erzeugt | 0.2.0 | 100 | |
| 38 | Biggles | Fehler | Abgewiesen | Normal | Breite von Input Feldern mit type=number | 0.2.0 | 0 | |
| 37 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Dauer der Notification-Anzeige | 0.2.0 | 100 | |
| 36 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Größe des Notification-Feldes | 0.2.0 | 100 | |
| 35 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Skalieren der Seite | 0.2.0 | 100 | |
| 34 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Position der Löschen-Button | 0.2.0 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 33 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Auszahlung von EP einer Kampagne addiert nicht immer richtig | 0.2.0 | 100 | |
| 11 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Scharfschiessen für mehrere Waffen | 0.1.1 | 100 | Biggles |
| 767 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Ba-Th | | 0 | |
| 765 | Le-Frique | Feature | Abgewiesen | Normal | Dhampir als Rasse | | 0 | |
| 761 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Dhampir als Rasse | | 0 | |
| 760 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Abanzzi | | 0 | |
| 753 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Rasse mit neuer Option | | 0 | |
| 749 | Octavius | Feature | Neu | Normal | angeborene Fertigkeiten editierbar | | 0 | |
| 746 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Normal | Lernfelder für Hexer bei Zaubern | | 0 | |
| 743 | Octavius | Feature | Neu | Normal | MOAM-Banner | | 0 | |
| 741 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Normal | Ausprägung bei Zaubern | | 0 | |
| 736 | Octavius | Feature | Feedback | Normal | Fehlende Waffe | | 0 | Octavius |
| 734 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen | 1.4.7 | 0 | Biggles |
| 729 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung | 1.4.5 | 100 | |
| 720 | DerHimmelstblau | Feature | Neu | Normal | Roll20 Template und Schnittstelle | | 0 | |
| 719 | Serdo | Feature | Abgewiesen | Normal | Datenexport für Roll20 Charakterbogen | | 0 | |
| 718 | Serdo | Feature | Neu | Normal | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten | | 0 | |
| 717 | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal | komfortablere Zeitangabe bei Effekten | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 716 | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 705 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen | | 0 | |
| 703 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Hexenjäger und Inquisitor | | 0 | |
| 701 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen | | 0 | |
| 698 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | JSON Export für Figuren | 1.4.6 | 0 | |
| 694 | Biggles | Feature | Abgewiesen | Normal | Beidhändiger Kampf konfigurierbar | | 0 | |
| 692 | Octavius | Feature | Feedback | Normal | magische Munition | | 0 | |
| 690 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände | | 0 | |
| 687 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien | | 0 | |
| 685 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck | | 0 | |
| 673 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen | 1.4.5 | 100 | |
| 669 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt | 1.4.5 | 100 | |
| 668 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können | | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 667 | Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC-Liste druckbar machen | | 0 | |
| 666 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Editierfunktionen | | 0 | |
| 656 | DerHimmelstblau | Feature | Erledigt | Normal | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt | 1.4.4 | 100 | |
| 655 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4 | 100 | |
| 654 | DerHimmelstblau | Feature | Neu | Normal | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf | | 0 | |
| 651 | DerHimmelstblau | Feature | Abgewiesen | Normal | Export/Inport Möglichkeit | | 0 | |
| 650 | DerHimmelstblau | Feature | Neu | Normal | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen | | 0 | |
| 649 | DerHimmelstblau | Feature | Abgewiesen | Normal | NPC Datenbank | | 0 | |
| 648 | DerHimmelstblau | Feature | Neu | Normal | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs | | 0 | |
| 647 | DerHimmelstblau | Feature | Abgewiesen | Normal | Klonen von NPCs | | 0 | |
| 646 | DerHimmelstblau | Feature | Neu | Normal | NPC Darstellung im Kampagnenmodus | | 0 | |
| 644 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten | | 0 | |
| 643 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Klassengenerator | | 0 | |
| 629 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature | | 0 | |
| 627 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal | Goldsponsor ansparen | | 0 | |
| 626 | Octavius | Feature | Neu | Normal | Spielfiguren gruppieren | | 0 | |
| 623 | MK | Feature | Feedback | Normal | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln | | 0 | MK |
| 622 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | PPs beim Würfeln in Kampagnen | | 0 | |
| 621 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen | | 0 | |
| 616 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Charaktermanagement | | 0 | |
| 615 | Le-Frique | Feature | Erledigt | Normal | Effekte bei Gegenständen | 1.4.4 | 100 | |
| 609 | Kiril | Feature | Abgewiesen | Normal | Doppelcharaktere | | 0 | |
| 606 | danaryo | Feature | Feedback | Normal | Interface auch auf PC umschalten | | 0 | |
| 603 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt | | 0 | |
| 602 | Le-Frique | Feature | Neu | Normal | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt | | 0 | |
| 600 | Le-Frique | Feature | Abgewiesen | Normal | PDF Import in Abenteuer | | 0 | Le-Frique |
| 596 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Hinweis auf Grund für geänderten Wert | | 0 | |
| 595 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Neulernen von Sprachen | | 0 | |
| 594 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten | | 0 | |
| 593 | ewigan | Feature | Neu | Normal | PP beim Lernen von Zaubern präsenster anzeigen | | 0 | |
| 592 | ewigan | Feature | Neu | Normal | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 583 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite | 1.4 | 100 | |
| 582 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Event-Beschreibung | 1.4 | 100 | |
| 581 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht | 1.4 | 100 | |
| 580 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Quellenband Dunkle Mächte | 1.4 | 100 | |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Normal | Keine Auswahl für Heimat | 1.4 | 100 | |
| 569 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu | Normal | Bei Transportmittel keine Reittiere | | 0 | |
| 567 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal | Eigene Zauber | | 0 | |
| 566 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal | Eigene Fähigkeiten | | 0 | |
| 565 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Normal | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern | 1.4.2 | 100 | |
| 564 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen | 1.3.2 | 100 | Biggles |
| 563 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten | 1.3.2 | 100 | |
| 562 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen-Shortcut | 1.4 | 100 | |
| 560 | MK | Feature | Neu | Normal | Größe des Avatars auf dem Ausdruck | | 0 | |
| 559 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Variable Größe von Behältnissen | 1.4.4 | 100 | |
| 558 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Amulette, Talismane, Glücksbringer | | 0 | MK |
| 553 | Corrigain_Cor | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeit / Zauber selber erstellen | 1.4.3 | 100 | Corrigain_Cor |
| 548 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten | | 0 | |
| 545 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | magische Ausrüstung | 1.4.4 | 100 | |
| 543 | Panther | Feature | Abgewiesen | Normal | Kaste | | 0 | |
| 542 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Tiersprache | 1.4.3 | 100 | Panther |
| 541 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern | | 0 | |
| 539 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces | 1.3.2 | 100 | |
| 538 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen | 1.3.2 | 100 | |
| 536 | Skipper | Feature | Abgewiesen | Normal | Neue Fähigkeiten selbst erstellen | | 0 | |
| 535 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Spielfiguren an andere User übergeben | | 0 | |
| 531 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen | 1.3.2 | 100 | |
| 530 | Sosuke | Feature | Erledigt | Normal | Kampfgabeln - stechend | 1.3.2 | 100 | |
| 526 | Satome | Feature | Neu | Normal | Ausrüstungsgegenstände kopieren | | 0 | |
| 525 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen | | 0 | |
| 524 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen | | 0 | |
| 523 | Sosuke | Feature | Neu | Normal | Weitere intelligente Rassen erschaffen | | 0 | |
| 520 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format | 1.3.2 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 518 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielleitersicht der Würfelhistorie | 1.3.2 | 100 | |
| 515 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal | Reihenfolge der Erfahrungspunkte | 1.3.1 | 100 | DerBiasto |
| 514 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1 | 100 | MK |
| 510 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Auf Spielfigur wirkende Effekte | | 0 | Biggles |
| 509 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung | 1.4.4 | 100 | |
| 490 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Weitere Shop-Kategorien | 1.2.3 | 100 | Biggles |
| 488 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Werte-Wechsel bei Reglern | 1.3.2 | 100 | |
| 486 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Magischer Bonus von Abwehrwaffen | 1.2.3 | 100 | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 485 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken. | 1.4 | 100 | |
| 483 | MK | Feature | Neu | Normal | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht | | 0 | |
| 482 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten | 1.3 | 100 | Biggles |
| 479 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Autospeichern | | 0 | |
| 478 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Preview | | 0 | |
| 477 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern | | 0 | |
| 468 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Glückspunkte | 1.3 | 100 | Biggles |
| 467 | Baldor | Feature | Neu | Normal | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs | | 0 | |
| 464 | Rufus1347 | Feature | Erledigt | Normal | Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF | 1.2.2 | 100 | Rufus1347 |
| 459 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Redirect nach Anmeldung aus Shop | 1.2.2 | 100 | |
| 458 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kompaktes Drucktemplate | 1.2.2 | 100 | |
| 457 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Avatar-Generator: Haarfarbe | | 0 | |
| 456 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Avatar-Generator: Sortieren | | 0 | |
| 452 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeitskategorienblöcke trennen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 448 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Avatar-Generator | 1.2 | 100 | Biggles |
| 447 | Duram | Feature | Erledigt | Normal | Funde/Beute den Spielern zuordnen | 1.2 | 100 | |
| 441 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf" | | 0 | MK |
| 437 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 436 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstungsverwaltung | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 433 | Baldor | Feature | Erledigt | Normal | Gewicht von nichtgetragenen Waffen | 1.1.5 | 100 | |
| 432 | Augur | Feature | Erledigt | Normal | Leiteigenschaften bei ungelerten Fertigkeiten | 1.1.5 | 100 | |
| 430 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Spieler zu Kampagnen einladen | | 0 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 429 | Stampi | Feature | Erledigt | Normal | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar | 1.1.5 | 100 | |
| 428 | Stampi | Feature | Erledigt | Normal | Wirkung zu Zaubern | 1.3 | 100 | Biggles |
| 427 | Stampi | Feature | Neu | Normal | Behälter in Behälter / Transportmittel | | 0 | |
| 426 | Stampi | Feature | Abgewiesen | Normal | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten | | 0 | |
| 425 | Stampi | Feature | Erledigt | Normal | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln | 1.1.5 | 100 | |
| 421 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Verwaltung der Waffen | 1.1.5 | 100 | Biggles |
| 419 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck | | 0 | |
| 418 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Vormerkliste fürs Steigern | | 0 | |
| 417 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten sortieren zum Steigern | 1.1.5 | 100 | |
| 409 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | PDF mit Druckdatum versehen | 1.1.4 | 100 | |
| 407 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung | | 0 | |
| 406 | MK | Feature | Neu | Normal | Auswahl Totem z.B. von Schamanen | | 0 | |
| 402 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Gewicht von Rüstungen | 1.1.4 | 100 | Biggles |
| 398 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren | | 0 | |
| 396 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielfigur an anderen Spieler transferieren | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 395 | Baldor | Feature | Erledigt | Normal | Angeborene Fertigkeiten nachtragen | 1.2 | 100 | |
| 392 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 389 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender: Listenansicht der Ereignisse | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 388 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Kalender / Ereignisse für Abenteuer | | 0 | |
| 387 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Nachrichtensystem überarbeiten | 1.2.2 | 100 | |
| 384 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Liste der NPCs überarbeiten | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 383 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Mediengalerie überarbeiten | | 0 | |
| 380 | Rangor | Feature | Abgewiesen | Normal | mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können | | 0 | Rangor |
| 379 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Initialposition von NPCs auf Spielfeld | 1.1.3 | 100 | Biggles |
| 372 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Gegenstände hinzufügen | 1.1.1 | 100 | |
| 370 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren) | 1.1.0 | 100 | Biggles |
| 367 | Selesias | Feature | Erledigt | Normal | Möglichkeit, Reittiere einzugeben | 1.1.0 | 100 | Selesias |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf in der Waffenliste | 1.1.1 | 100 | |
| 364 | Selesias | Feature | Erledigt | Normal | Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption | 1.2.2 | 100 | Selesias |
| 363 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten | 1.1.0 | 100 | |
| 361 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bilder für NPCs | 1.0.11 | 100 | |
| 360 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Rating für alle Shop-Artikel | 1.1.1 | 100 | Biggles |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 355 | MK | Feature | Neu | Normal | Modi beibehalten | | 0 | |
| 352 | MK | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: neue Zeile | | 0 | |
| 351 | MK | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: +/- trennen | | 0 | |
| 348 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Shop: Guthaben verwalten | 1.2.2 | 100 | |
| 346 | Rangor | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung mit drucken | 1.0.10 | 100 | |
| 344 | Rangor | Feature | Erledigt | Normal | Dateianhänge unter Kampagne-> Handout | 1.0.9 | 100 | Rangor |
| 343 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Notizen drucken | 1.0.10 | 100 | |
| 342 | Rangor | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Erfahrung ausblenden | 1.0.10 | 100 | |
| 339 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Geldbörse und Vermögen abgleichen | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 338 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Eingabe von Gold | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 337 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Verschiedene Templates für PDF-Export | 1.0.10 | 100 | |
| 336 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Datum von Notizen editierbar machen | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 335 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Metainformationen bei EP-Vergabe | 1.0.10 | 100 | |
| 333 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Tabelle "Monster/NPCs" | | 0 | |
| 326 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister" | 1.0.9 | 100 | MK |
| 325 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bildverwaltung | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 324 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Artikel einfügen für Händler | 1.0.9 | 100 | Biggles |
| 323 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figur kopieren | 1.1.1 | 100 | |
| 320 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauber mit variablen AP-Kosten | 1.0.9 | 100 | MK |
| 316 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW | 1.0.8 | 100 | |
| 312 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export | 1.0.10 | 100 | |
| 309 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Zähler für Gegenstände | 1.0.8 | 100 | |
| 308 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite | 1.0.8 | 100 | |
| 305 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur | 1.0.8 | 100 | |
| 304 | MK | Feature | Feedback | Normal | Fertigkeit steigern - zurück nehmen | | 0 | MK |
| 301 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal | Rüstungen | 1.0.8 | 100 | |
| 296 | Lorandor | Feature | Erledigt | Normal | Waffen mit zwei Kategorien | 1.0.8 | 100 | |
| 295 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen | 1.0.7 | 100 | |
| 294 | Merle | Feature | Erledigt | Normal | Notizen zu Zauber | | 0 | Merle |
| 293 | Merle | Feature | Erledigt | Normal | Notizen taggen / sortieren / filtern | 1.0.7 | 100 | |
| 290 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck | 1.0.8 | 100 | |
| 289 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Freiform-Feld bei Rüstung | | 0 | |
| 288 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Talismane usw | | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 287 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung in Freiform - Risiko | 1.0.8 | 100 | |
| 284 | MK | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten steigern - Merkliste | | 0 | |
| 282 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 281 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 277 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1 | | 0 | |
| 274 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck | 1.0.9 | 100 | MK |
| 268 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick | 1.0.8 | 100 | |
| 267 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figuren gruppieren | 1.0.6 | 100 | MK |
| 266 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Schaltfläche "alle würfeln" | | 0 | |
| 259 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg | | 0 | MK |
| 256 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht | 1.0.6 | 100 | MK |
| 252 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | NPCs sortierbar machen | 1.0.5 | 100 | |
| 250 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Design Update | 1.0.5 | 100 | |
| 249 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung | 1.0.5 | 100 | bluemagician |
| 245 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Sichtbarkeit von privaten Entitäten | | 0 | |
| 243 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Sponsoring | 1.0.5 | 100 | |
| 242 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Werbebanner | 1.0.4 | 100 | |
| 238 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | RSS Feed der News auf die Startseite | 1.1.2 | 100 | Biggles |
| 237 | carsten.burgard | Feature | Neu | Normal | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren | | 0 | |
| 229 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Abwehr mit Stockwaffen | 1.0.8 | 100 | |
| 227 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Geld bei Spielbeginn | 1.0.1 | 100 | |
| 226 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1 | 1.0.1 | 100 | |
| 225 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen | 1.0.1 | 100 | |
| 224 | Pascha | Feature | Abgewiesen | Normal | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten | | 0 | |
| 216 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Newsletter aus MOAM heraus versenden | 1.0.6 | 100 | |
| 215 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Shop Seite überarbeiten | 1.0.2 | 100 | |
| 210 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Kalender für Kampagnen | 1.1.2 | 100 | Biggles |
| 208 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen | 1.0.0 | 100 | bluemagician |
| 203 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern | 0.7.0 | 100 | |
| 202 | MK | Feature | Neu | Normal | Thaumagrale fehlen | | 0 | |
| 201 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauberwerkstatt fehlt | 1.1.0 | 100 | MK |
| 200 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen | 0.6.0 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 199 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen | 1.0.8 | 100 | |
| 197 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Abenteurer als Tab | 0.6.0 | 100 | MK |
| 196 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Bildschirm "Kampf" | | 0 | |
| 179 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen | 0.6.0 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 178 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln. | 0.5.0 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 174 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern | 0.5.0 | 100 | |
| 173 | TomKer | Feature | Abgewiesen | Normal | Schilder/Abwehrwaffen | | 0 | TomKer |
| 171 | TomKer | Feature | Abgewiesen | Normal | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern | 1.0.0 | 0 | |
| 170 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Navigation im Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |
| 167 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste | | 0 | |
| 166 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen Fertigkeit existierende anwählen | 1.0.0 | 100 | MK |
| 165 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich | | 0 | |
| 164 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | PDF-Export für Spielfiguren | 1.0.0 | 100 | |
| 163 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ticket zuletzt kommentiert | | 0 | |
| 162 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus | 1.0.0 | 100 | MK |
| 161 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Löschen von Lernschritten nicht möglich | 1.0.1 | 100 | MK |
| 160 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen | 0.4.0 | 100 | MK |
| 157 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache | 0.6.0 | 100 | MK |
| 154 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren? | 1.0.9 | 100 | MK |
| 149 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Normal | Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen? | | 0 | Lukarnam |
| 148 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Normal | "One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln | 0.4.0 | 100 | Lukarnam |
| 145 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Offline Version | | 0 | |
| 143 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen | | 0 | |
| 140 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Mouseover für Eigenschaftswerte | | 0 | |
| 138 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Vorwählen "Grundfertigkeit für..." | 0.3.2 | 100 | MK |
| 137 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit | | 0 | |
| 135 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können) | 0.3.2 | 100 | MK |
| 130 | vanessalosleben@gmail.com | Feature | Erledigt | Normal | Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können | 1.0.0 | 100 | vanessalosleben@gmail.com |
| 128 | Lukarnam | Feature | Erledigt | Normal | Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport) | 0.3.2 | 100 | Lukarnam |
| 125 | Lukarnam | Feature | Abgewiesen | Normal | Issue Tracking - Standardwerte anpassen | | 0 | Lukarnam |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 118 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Speichern | 0.5.0 | 100 | MK |
| 116 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden. | 0.3.2 | 100 | joergprahler@gmx.de |
| 115 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Würfelmodifikationen zurücksetzen | 0.3.2 | 100 | Biggles |
| 107 | MK | Feature | Neu | Normal | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) | | 0 | |
| 106 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite) | | 100 | |
| 105 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk) | 1.0.0 | 0 | |
| 100 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit | 1.0.11 | 100 | |
| 96 | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | Export der Charaktere als CSV | 0.4.0 | 100 | hjmaier |
| 95 | hjmaier | Feature | Erledigt | Normal | NPC-Werte | 0.4.0 | 100 | hjmaier |

...