

## MOAM - Tickets

| #   | Autor                   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|-------------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 366 | Akeem_al_Harun          | Feature | Erledigt | Normal    | Waffenloser Kampf in der Waffenliste                                     | 1.1.1       | 100        |                           |
| 78  | Akeem_al_Harun          | Feature | Erledigt | Niedrig   | Eingabe von vorhandenen Figuren  |             | 0          | Akeem_al_Harun            |
| 432 | Augur                   | Feature | Erledigt | Normal    | Leiteigenschaften bei ungelerten Fertigkeiten                            | 1.1.5       | 100        |                           |
| 433 | Baldor                  | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von nichtgetragenen Waffen                                       | 1.1.5       | 100        |                           |
| 395 | Baldor                  | Feature | Erledigt | Normal    | Angeborene Fertigkeiten nachtragen                                       | 1.2         | 100        |                           |
| 394 | Baldor                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Behältnisse umbenennen   | 1.1.4       | 100        |                           |
| 110 | bernd_schrader@imail.de | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht   | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de   |
| 698 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | JSON Export für Figuren  | 1.4.6       | 0          |                           |
| 673 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen                                   | 1.4.5       | 100        |                           |
| 583 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite                                | 1.4         | 100        |                           |
| 582 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Event-Beschreibung   | 1.4         | 100        |                           |
| 581 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht                                    | 1.4         | 100        |                           |
| 580 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Quellenband Dunkle Mächte  | 1.4         | 100        |                           |
| 564 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen                            | 1.3.2       | 100        | Biggles                   |
| 539 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces                  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 538 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 520 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format                                 | 1.3.2       | 100        |                           |
| 518 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Spielleitersicht der Würfelhistorie                                      | 1.3.2       | 100        |                           |
| 509 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung      | 1.4.4       | 100        |                           |
| 490 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Shop-Kategorien  | 1.2.3       | 100        | Biggles                   |
| 488 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Werte-Wechsel bei Reglern  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 486 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Magischer Bonus von Abwehrwaffen   | 1.2.3       | 100        | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 485 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken. | 1.4         | 100        |                           |
| 482 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten             | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 468 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Glückspunkte   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 459 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Redirect nach Anmeldung aus Shop   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 458 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Kompaktes Drucktemplate  | 1.2.2       | 100        |                           |
| 448 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Avatar-Generator   | 1.2         | 100        | Biggles                   |
| 437 | Biggles                 | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen                                    | 1.1.5       | 100        | Biggles                   |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 436 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsverwaltung  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 421 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Verwaltung der Waffen  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 402 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von Rüstungen  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 396 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfigur an anderen Spieler transferieren                            | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 392 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 389 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Listenansicht der Ereignisse                                 | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 387 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Nachrichtensystem überarbeiten   | 1.2.2       | 100        |               |
| 384 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Liste der NPCs überarbeiten  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 379 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Initialposition von NPCs auf Spielfeld                                 | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 372 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Gegenstände hinzufügen   | 1.1.1       | 100        |               |
| 370 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)                                | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 363 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten                     | 1.1.0       | 100        |               |
| 361 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bilder für NPCs  | 1.0.11      | 100        |               |
| 360 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Rating für alle Shop-Artikel   | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 348 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Shop: Guthaben verwalten   | 1.2.2       | 100        |               |
| 343 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen drucken  | 1.0.10      | 100        |               |
| 339 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Geldbörse und Vermögen abgleichen                                      | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 338 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Eingabe von Gold   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 337 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Verschiedene Templates für PDF-Export                                  | 1.0.10      | 100        |               |
| 336 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Datum von Notizen editierbar machen                                    | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 335 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Metainformationen bei EP-Vergabe                                       | 1.0.10      | 100        |               |
| 325 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bildverwaltung   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 324 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Artikel einfügen für Händler   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 312 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export  | 1.0.10      | 100        |               |
| 309 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Zähler für Gegenstände   | 1.0.8       | 100        |               |
| 308 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite                     | 1.0.8       | 100        |               |
| 295 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen                        | 1.0.7       | 100        |               |
| 252 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | NPCs sortierbar machen   | 1.0.5       | 100        |               |
| 250 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Design Update  | 1.0.5       | 100        |               |
| 243 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Sponsoring   | 1.0.5       | 100        |               |
| 242 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Werbebanner  | 1.0.4       | 100        |               |
| 238 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | RSS Feed der News auf die Startseite                                   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 229 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Abwehr mit Stockwaffen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 227 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Geld bei Spielbeginn   | 1.0.1       | 100        |               |
| 226 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1                          | 1.0.1       | 100        |               |
| 225 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen                                  | 1.0.1       | 100        |               |
| 216 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Newsletter aus MOAM heraus versenden                                   | 1.0.6       | 100        |               |
| 215 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Shop Seite überarbeiten  | 1.0.2       | 100        |               |
| 211 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch      | Praxispunktvergabe für Zauber  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 210 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender für Kampagnen   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 203 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern                          | 0.7.0       | 100        |               |
| 200 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                           | 0.6.0       | 100        |               |
| 199 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                           | 1.0.8       | 100        |               |
| 174 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern | 0.5.0       | 100        |               |
| 164 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | PDF-Export für Spielfiguren  | 1.0.0       | 100        |               |
| 115 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelmodifikationen zurücksetzen                                      | 0.3.2       | 100        | Biggles       |
| 100 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit                                 | 1.0.11      | 100        |               |
| 90  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Eigene Charaktere ausblenden   | 0.6.0       | 100        |               |
| 87  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Munition und Gegenstände als Stammdaten                                | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 86  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Hausregeln   |             | 0          |               |
| 69  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Erreichen eines neuen Grads  | 1.0.0       | 100        |               |
| 68  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Athletik  | 1.0.0       | 100        |               |
| 67  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite                               | 1.0.0       | 100        |               |
| 66  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Link zu Gruppennotizen   | 0.3.0       | 100        |               |
| 65  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Tabellenfilter Grundfähigkeiten  | 0.3.0       | 100        |               |
| 62  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bessere Zufallszahlen  | 0.3.0       | 100        |               |
| 61  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Charaktere als NPCs  | 0.4.0       | 100        |               |
| 58  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Verlinkung zu Zauber   | 0.2.1       | 100        |               |
| 55  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln                                  | 0.6.0       | 100        |               |
| 54  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Filter in Tabellen   | 0.3.0       | 100        |               |
| 53  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkungen von Rüstungen   | 1.0.0       | 100        |               |
| 52  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung der getragenen Last   | 1.0.0       | 100        |               |
| 51  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht der Waffen   | 1.0.0       | 100        |               |
| 50  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschemata   | 1.0.0       | 100        |               |

| #   | Autor            | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 49  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Einladungsfunktionalität   | 0.3.0       | 100        |               |
| 46  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte  | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 45  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern        | 0.2.0       | 100        |               |
| 44  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Refactoring der Rollen   | 0.2.0       | 100        |               |
| 40  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Chat-Messages löschen  | 0.2.0       | 100        |               |
| 39  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies                        | 0.2.0       | 100        |               |
| 32  | Biggles          | Feature | Erledigt | Hoch      | Private Nutzer und Charaktere kontaktieren                                 | 1.0.6       | 100        |               |
| 20  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | AP-Anzeige im Reiter "Zauber"  | 0.1.1       | 100        |               |
| 18  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Historie der Würfelergebnisse  | 0.2.0       | 100        |               |
| 17  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung verwalten   | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 15  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Gruppen  | 0.6.0       | 100        |               |
| 14  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Nutzerpräferenzen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 12  | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Scharfschiessen Beschreibung   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 8   | Biggles          | Feature | Erledigt | Hoch      | M5 Regeländerungen   | 1.0.0       | 90         |               |
| 7   | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelmodifikationen   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 4   | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 3   | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Selektierter Charakter   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 2   | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Erfahrung  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 1   | Biggles          | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 249 | bluemagician     | Feature | Erledigt | Normal    | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung                                    | 1.0.5       | 100        | bluemagician  |
| 245 | bluemagician     | Feature | Erledigt | Normal    | Sichtbarkeit von privaten Entitäten  |             | 0          |               |
| 208 | bluemagician     | Feature | Erledigt | Normal    | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen        | 1.0.0       | 100        | bluemagician  |
| 553 | Corrigain_Cor    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeit / Zauber selber erstellen                                       | 1.4.3       | 100        | Corrigain_Cor |
| 531 | DerBiasto        | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen                                      | 1.3.2       | 100        |               |
| 515 | DerBiasto        | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge der Erfahrungspunkte   | 1.3.1       | 100        | DerBiasto     |
| 656 | DerHimmelistblau | Feature | Erledigt | Normal    | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt | 1.4.4       | 100        |               |
| 447 | Duram            | Feature | Erledigt | Normal    | Funde/Beute den Spielern zuordnen  | 1.2         | 100        |               |
| 99  | helwo@gmx.de     | Feature | Erledigt | Niedrig   | Zauber Auswahl nicht beschränkt  | 1.0.0       | 100        | helwo@gmx.de  |
| 96  | hjmaier          | Feature | Erledigt | Normal    | Export der Charaktere als CSV  | 0.4.0       | 100        | hjmaier       |
| 95  | hjmaier          | Feature | Erledigt | Normal    | NPC-Werte  | 0.4.0       | 100        | hjmaier       |
| 94  | hjmaier          | Feature | Erledigt | Normal    | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern                              |             | 0          |               |

| #   | Autor               | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an       |
|-----|---------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 578 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt   | 1.4         | 100        |                     |
| 573 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Erledigt | Normal    | Keine Auswahl für Heimat   | 1.4         | 100        |                     |
| 565 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Erledigt | Normal    | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern   | 1.4.2       | 100        |                     |
| 179 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen                                   | 0.6.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 178 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.   | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 117 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig   | Fertigkeitslisten nicht scrollbar  | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 116 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden.                       | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 80  | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Würfeltool unübersichtlich   | 0.3.1       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 615 | Le-Frique           | Feature | Erledigt | Normal    | Effekte bei Gegenständen   | 1.4.4       | 100        |                     |
| 296 | Lorandor            | Feature | Erledigt | Normal    | Waffen mit zwei Kategorien   | 1.0.8       | 100        |                     |
| 149 | Lukarnam            | Feature | Erledigt | Normal    | Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen?                                  |             | 0          | Lukarnam            |
| 148 | Lukarnam            | Feature | Erledigt | Normal    | "One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln   | 0.4.0       | 100        | Lukarnam            |
| 128 | Lukarnam            | Feature | Erledigt | Normal    | Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport)                       | 0.3.2       | 100        | Lukarnam            |
| 127 | Lukarnam            | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option  | 0.3.2       | 100        | Biggles             |
| 294 | Merle               | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen zu Zauber  |             | 0          | Merle               |
| 293 | Merle               | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen taggen / sortieren / filtern   | 1.0.7       | 100        |                     |
| 559 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Variable Größe von Behältnissen  | 1.4.4       | 100        |                     |
| 547 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu   | 1.4         | 100        |                     |
| 514 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1       | 100        | MK                  |
| 452 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeitskategorienblöcke trennen  | 1.4.3       | 100        | MK                  |
| 440 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"   | 1.2         | 100        |                     |
| 417 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten sortieren zum Steigern  | 1.1.5       | 100        |                     |
| 415 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden  | 1.1.4       | 100        |                     |
| 410 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen  | 1.2         | 100        |                     |
| 349 | MK                  | Feature | Erledigt | Hoch      | Tab Erfahrung: Stichwort   | 1.0.10      | 100        |                     |
| 331 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg  | 1.0.9       | 100        | MK                  |
| 326 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"   | 1.0.9       | 100        | MK                  |
| 323 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Figur kopieren   | 1.1.1       | 100        |                     |
| 321 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne   |             | 100        | MK                  |

| #   | Autor | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 320 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber mit variablen AP-Kosten                              | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 316 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW | 1.0.8       | 100        |               |
| 303 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren                   | 1.0.8       | 100        |               |
| 290 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 288 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Talismane usw   |             | 100        |               |
| 287 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko                        | 1.0.8       | 100        |               |
| 285 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten                              | 1.0.8       | 100        |               |
| 283 | MK    | Feature | Erledigt | Hoch      | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen                  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 282 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen              | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 281 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen            | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 274 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck                         | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 273 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen                                | 1.0.8       | 100        |               |
| 268 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick                     | 1.0.8       | 100        |               |
| 267 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren gruppieren  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 256 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht              | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 201 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Zauberwerkstatt fehlt                                       | 1.1.0       | 100        | MK            |
| 197 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuer als Tab   | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 195 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Liste der Lernschritte                                      | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 194 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Figuren anderen zeigen                                      |             | 0          | MK            |
| 170 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Navigation im Tab Erfahrung                                 | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 166 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen Fertigkeit existierende anwählen                     | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 163 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Ticket zuletzt kommentiert                                  |             | 0          |               |
| 162 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus                       | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 161 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Löschen von Lernschritten nicht möglich                     | 1.0.1       | 100        | MK            |
| 160 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen                       | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 157 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache                            | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 155 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP                                   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 154 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren?                                    | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 151 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben         | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 142 | MK    | Feature | Erledigt | Hoch      | Figur exportieren   |             | 0          |               |
| 141 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Figur drucken   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 138 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Vorwählen "Grundfertigkeit für..."                          | 0.3.2       | 100        | MK            |

| #   | Autor           | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 135 | MK              | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)                | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 132 | MK              | Feature | Erledigt | Niedrig   | Gewicht fehlt   |             | 0          |               |
| 131 | MK              | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 118 | MK              | Feature | Erledigt | Normal    | Speichern   | 0.5.0       | 100        | MK            |
| 108 | MK              | Feature | Erledigt | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 106 | MK              | Feature | Erledigt | Normal    | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)   |             | 100        |               |
| 105 | MK              | Feature | Erledigt | Normal    | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)  | 1.0.0       | 0          |               |
| 729 | Panther         | Feature | Erledigt | Normal    | Spezialisierung   | 1.4.5       | 100        |               |
| 703 | Panther         | Feature | Erledigt | Normal    | Hexenjäger und Inquisitor   |             | 0          |               |
| 669 | Panther         | Feature | Erledigt | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt                      | 1.4.5       | 100        |               |
| 668 | Panther         | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können  |             | 100        |               |
| 587 | Panther         | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken  | 1.4.4       | 100        |               |
| 545 | Panther         | Feature | Erledigt | Normal    | magische Ausrüstung   | 1.4.4       | 100        |               |
| 542 | Panther         | Feature | Erledigt | Normal    | Tiersprache   | 1.4.3       | 100        | Panther       |
| 297 | Pentaron        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination   |             | 0          | Pentaron      |
| 346 | Rangor          | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung mit drucken  | 1.0.10      | 100        |               |
| 344 | Rangor          | Feature | Erledigt | Normal    | Dateianhänge unter Kampagne-> Handout   | 1.0.9       | 100        | Rangor        |
| 342 | Rangor          | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Erfahrung ausblenden   | 1.0.10      | 100        |               |
| 676 | roland_k@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?  | 1.4.5       | 100        |               |
| 464 | Rufus1347       | Feature | Erledigt | Normal    | Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF  | 1.2.2       | 100        | Rufus1347     |
| 368 | Selesias        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen   | 1.1.4       | 100        |               |
| 367 | Selesias        | Feature | Erledigt | Normal    | Möglichkeit, Reittiere einzugeben   | 1.1.0       | 100        | Selesias      |
| 364 | Selesias        | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption   | 1.2.2       | 100        | Selesias      |
| 655 | Serdo           | Feature | Erledigt | Normal    | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4       | 100        |               |
| 563 | Serdo           | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten                | 1.3.2       | 100        |               |
| 562 | Serdo           | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen-Shortcut  | 1.4         | 100        |               |
| 535 | Serdo           | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfiguren an andere User übergeben   |             | 0          |               |
| 409 | Serdo           | Feature | Erledigt | Normal    | PDF mit Druckdatum versehen   | 1.1.4       | 100        |               |
| 557 | Solwac          | Feature | Erledigt | Niedrig   | Layout Abenteuerblatt   | 1.4.2       | 100        |               |
| 530 | Sosuke          | Feature | Erledigt | Normal    | Kampfgabeln - stechend  | 1.3.2       | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 429 | Stampi                    | Feature | Erledigt   | Normal    | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar  | 1.1.5       | 100        |                           |
| 428 | Stampi                    | Feature | Erledigt   | Normal    | Wirkung zu Zaubern   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 425 | Stampi                    | Feature | Erledigt   | Normal    | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln | 1.1.5       | 100        |                           |
| 305 | StoneBam                  | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur  | 1.0.8       | 100        |                           |
| 301 | StoneBam                  | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstungen  | 1.0.8       | 100        |                           |
| 73  | Tinius                    | Feature | Erledigt   | Normal    | Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte          | 1.0.0       | 100        | Tinius                    |
| 461 | unicum                    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | PDF Ausdruck Zauberliste   | 1.2.2       | 100        | unicum                    |
| 220 | unicum                    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Eingabe von EP   | 1.0.1       | 100        | unicum                    |
| 130 | vanessalosleben@gmail.com | Feature | Erledigt   | Normal    | Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können               | 1.0.0       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |
| 81  | Akeem_al_Harun            | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel                                  |             | 0          |                           |
| 79  | Akeem_al_Harun            | Feature | Abgewiesen | Normal    | Import/Export von Magus Figuren  |             | 0          |                           |
| 694 | Biggles                   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beidhändiger Kampf konfigurierbar  |             | 0          |                           |
| 236 | carsten.burgard           | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | LaTeX Import für Abenteuer   |             | 0          |                           |
| 651 | DerHimmelstblau           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Export/Import Möglichkeit  |             | 0          |                           |
| 649 | DerHimmelstblau           | Feature | Abgewiesen | Normal    | NPC Datenbank  |             | 0          |                           |
| 647 | DerHimmelstblau           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Klonen von NPCs  |             | 0          |                           |
| 572 | jens-uwe@lembke.de        | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang                                      |             | 0          |                           |
| 567 | jens-uwe@lembke.de        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Zauber  |             | 0          |                           |
| 566 | jens-uwe@lembke.de        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Fähigkeiten   |             | 0          |                           |
| 609 | Kiril                     | Feature | Abgewiesen | Normal    | Doppelcharaktere   |             | 0          |                           |
| 765 | Le-Frique                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Dhampir als Rasse  |             | 0          |                           |
| 600 | Le-Frique                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | PDF Import in Abenteuer  |             | 0          | Le-Frique                 |
| 125 | Lukarnam                  | Feature | Abgewiesen | Normal    | Issue Tracking - Standardwerte anpassen                                    |             | 0          | Lukarnam                  |
| 622 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen  |             | 0          |                           |
| 591 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben   |             | 0          | MK                        |
| 558 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer   |             | 0          | MK                        |
| 548 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten      |             | 0          |                           |
| 472 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In roll20 übertragen   |             | 0          |                           |
| 457 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |                           |
| 456 | MK                        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |                           |



| #   | Autor    | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 441 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"                         |             | 0          | MK            |
| 419 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck   |             | 0          |               |
| 418 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern   |             | 0          |               |
| 413 | MK       | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers  |             | 0          | MK            |
| 289 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung  |             | 0          |               |
| 277 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1   |             | 0          |               |
| 266 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"  |             | 0          |               |
| 259 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg                                      |             | 0          | MK            |
| 255 | MK       | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | MK            |
| 196 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"   |             | 0          |               |
| 167 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste   |             | 0          |               |
| 165 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                                    |             | 0          |               |
| 143 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteuertyp" zulassen  |             | 0          |               |
| 140 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte  |             | 0          |               |
| 137 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit  |             | 0          |               |
| 136 | MK       | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |               |
| 119 | MK       | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten   |             | 0          |               |
| 739 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Zauber-kategorie editierbar machen   |             | 0          | Octavius      |
| 627 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal    | Goldsponsor ansparen   |             | 0          |               |
| 621 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal    | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen   |             | 0          |               |
| 543 | Panther  | Feature | Abgewiesen | Normal    | Kaste  |             | 0          |               |
| 224 | Pascha   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten   |             | 0          |               |
| 598 | posbi    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen  |             | 0          |               |
| 380 | Rangor   | Feature | Abgewiesen | Normal    | mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können                                 |             | 0          | Rangor        |
| 672 | sammy    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste       |             | 0          |               |
| 719 | Serdo    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Datenexport für Roll20 Charakterbogen  |             | 0          |               |
| 536 | Skipper  | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Fähigkeiten selbst erstellen  |             | 0          |               |
| 426 | Stampi   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten  |             | 0          |               |
| 173 | TomKer   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schilde/Abwehrwaffen   |             | 0          | TomKer        |
| 171 | TomKer   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern   | 1.0.0       | 0          |               |