

## MOAM - Tickets

| #   | Autor           | Tracker | Status | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|--------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 767 | Octavius        | Feature | Neu    | Normal    | Ba-Th   |             | 0          |               |
| 761 | Octavius        | Feature | Neu    | Normal    | Dhampir als Rasse   |             | 0          |               |
| 760 | Le-Frique       | Feature | Neu    | Normal    | Abanzzi   |             | 0          |               |
| 753 | Octavius        | Feature | Neu    | Normal    | Rasse mit neuer Option  |             | 0          |               |
| 752 | Octavius        | Feature | Neu    | Niedrig   | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar                               |             | 0          |               |
| 749 | Octavius        | Feature | Neu    | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar                                |             | 0          |               |
| 746 | Akeem_al_Harun  | Feature | Neu    | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern                                  |             | 0          |               |
| 744 | Octavius        | Feature | Neu    | Niedrig   | Grafiken einbinden  |             | 0          |               |
| 743 | Octavius        | Feature | Neu    | Normal    | MOAM-Banner   |             | 0          |               |
| 741 | Akeem_al_Harun  | Feature | Neu    | Normal    | Ausprägung bei Zaubern  |             | 0          |               |
| 734 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen           | 1.4.7       | 0          | Biggles       |
| 720 | DerHimmelstblau | Feature | Neu    | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle                                 |             | 0          |               |
| 718 | Serdo           | Feature | Neu    | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten |             | 0          |               |
| 705 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen                               |             | 0          |               |
| 701 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                        |             | 0          |               |
| 695 | hjmaier         | Feature | Neu    | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar                                 |             | 0          |               |
| 690 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände               |             | 0          |               |
| 687 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                      |             | 0          |               |
| 685 | Le-Frique       | Feature | Neu    | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck                              |             | 0          |               |
| 667 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | NPC-Liste druckbar machen   |             | 0          |               |
| 666 | Le-Frique       | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen                                |             | 0          |               |
| 654 | DerHimmelstblau | Feature | Neu    | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf                         |             | 0          |               |
| 650 | DerHimmelstblau | Feature | Neu    | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen                         |             | 0          |               |
| 648 | DerHimmelstblau | Feature | Neu    | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs                                |             | 0          |               |
| 646 | DerHimmelstblau | Feature | Neu    | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus                                 |             | 0          |               |
| 644 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten       |             | 0          |               |
| 643 | Le-Frique       | Feature | Neu    | Normal    | Klassengenerator  |             | 0          |               |
| 634 | dabba           | Feature | Neu    | Niedrig   | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen             |             | 0          |               |
| 633 | Octavius        | Feature | Neu    | Niedrig   | Fertigkeit Kegeln   |             | 0          |               |
| 629 | Le-Frique       | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature   |             | 0          |               |
| 626 | Octavius        | Feature | Neu    | Normal    | Spielfiguren gruppieren   |             | 0          |               |

| #   | Autor              | Tracker | Status | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|--------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 616 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Charaktermanagement  |             | 0          |               |
| 603 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt                                      |             | 0          |               |
| 602 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt                                     |             | 0          |               |
| 596 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert                                |             | 0          |               |
| 595 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Neulernen von Sprachen   |             | 0          |               |
| 594 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten                             |             | 0          |               |
| 593 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen                        |             | 0          |               |
| 592 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern                        |             | 0          |               |
| 589 | Malte              | Feature | Neu    | Niedrig   | Interaktive Elemente hervorheben                                     |             | 0          |               |
| 569 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu    | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere                                  |             | 0          |               |
| 560 | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck                                   |             | 0          |               |
| 551 | Akeem_al_Harun     | Feature | Neu    | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop                                    |             | 0          |               |
| 541 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                       |             | 0          |               |
| 526 | Satome             | Feature | Neu    | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren                                      |             | 0          |               |
| 525 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen          |             | 0          |               |
| 524 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                         |             | 0          |               |
| 523 | Sosuke             | Feature | Neu    | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen                               |             | 0          |               |
| 483 | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht                         |             | 0          |               |
| 479 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |               |
| 478 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |               |
| 477 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern      |             | 0          |               |
| 471 | Biggles            | Feature | Neu    | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen |             | 0          |               |
| 470 | MK                 | Feature | Neu    | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln                           |             | 0          |               |
| 469 | MK                 | Feature | Neu    | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg                                |             | 0          |               |
| 467 | Baldor             | Feature | Neu    | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                        |             | 0          |               |
| 435 | Baldor             | Feature | Neu    | Niedrig   | Ausrüstungstransfer in Gruppen                                       |             | 0          |               |
| 430 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |               |
| 427 | Stampi             | Feature | Neu    | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel                               |             | 0          |               |
| 407 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                        |             | 0          |               |
| 406 | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen                                     |             | 0          |               |
| 398 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                          |             | 0          |               |
| 388 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteurer                                 |             | 0          |               |
| 383 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |

| #   | Autor               | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 355 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Modi beibehalten   |             | 0          |               |
| 352 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile  |             | 0          |               |
| 351 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen   |             | 0          |               |
| 333 | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"   |             | 0          |               |
| 284 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merklste   |             | 0          |               |
| 237 | carsten.burgard     | Feature | Neu            | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren                     |             | 0          |               |
| 202 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Thaumagrale fehlen   |             | 0          |               |
| 145 | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 121 | MK                  | Feature | Neu            | Niedrig   | Figurentyp-Berater   |             | 0          |               |
| 107 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)                       |             | 0          |               |
| 92  | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer                                       |             | 0          |               |
| 59  | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Spruchrollen   |             | 0          |               |
| 9   | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Tiere als Begleiter  |             | 0          |               |
| 6   | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |               |
| 5   | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe   |             | 0          |               |
| 717 | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten                                    | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 716 | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien                         | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                              | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 712 | Le-Frique           | Feature | In Bearbeitung | Niedrig   | Geburtstag   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 510 | Biggles             | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte  |             | 0          | Biggles       |
| 19  | Biggles             | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten   |             | 10         | Biggles       |
| 736 | Octavius            | Feature | Feedback       | Normal    | Fehlende Waffe   |             | 0          | Octavius      |
| 692 | Octavius            | Feature | Feedback       | Normal    | magische Munition  |             | 0          |               |
| 623 | MK                  | Feature | Feedback       | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln |             | 0          | MK            |
| 619 | Le-Frique           | Feature | Feedback       | Niedrig   | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen                  |             | 0          | Le-Frique     |
| 618 | Le-Frique           | Feature | Feedback       | Niedrig   | Abenteuerhistorie in Kampagnen   |             | 0          | Le-Frique     |
| 606 | danaryo             | Feature | Feedback       | Normal    | Interface auch auf PC umschalten   |             | 0          |               |
| 414 | MK                  | Feature | Feedback       | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                       |             | 0          | MK            |
| 304 | MK                  | Feature | Feedback       | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen                                      |             | 0          | MK            |