

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 502 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Löschen von NPCs aus Kampagnen | 1.3.1 | 100 | Biggles |
| 497 | Krellja | Fehler | Erledigt | Niedrig | Neue Figur Anlegen: Warnmeldung bleibt, auch wenn der Grund beseitigt ist | 1.3.1 | 100 | Krellja |
| 512 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Bonus-Werte | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 511 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Hoch | Lerneinheiten Spielbeginn | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 508 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 507 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 506 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 505 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 504 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffen - Parierwaffen | 1.3.1 | 100 | Sosuke |
| 503 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Verschobene Ansicht bei Option Kampf | 1.3.1 | 100 | Sosuke |