

## MOAM - Tickets

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 395 | Baldor  | Feature | Erledigt | Normal    | Angeborene Fertigkeiten nachtragen                                       | 1.2         | 100        |               |
| 401 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Zähler bei Gegenständen  | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 439 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte                        | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 445 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Fehler beim Klonen einer Spielfigur                                      | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 446 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen                                 | 1.2         | 100        |               |
| 448 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Avatar-Generator   | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 449 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 450 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen                        | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 447 | Duram   | Feature | Erledigt | Normal    | Funde/Beute den Spielern zuordnen  | 1.2         | 100        |               |
| 410 | MK      | Feature | Erledigt | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen          | 1.2         | 100        |               |
| 440 | MK      | Feature | Erledigt | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"                   | 1.2         | 100        |               |
| 451 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite               | 1.2         | 100        | MK            |
| 460 | Tiro    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zauber Blendwerk   | 1.2         | 100        | Tiro          |