

## MOAM - Tickets

| #   | Autor          | Tracker | Status     | Priorität | Thema                                     | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an  |
|-----|----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|----------------|
| 550 | Akeem_al_Harun | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Alter höchstens 100                       | 1.3.2       | 100        |                |
| 741 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu        | Normal    | Ausprägung bei Zaubern                    |             | 0          |                |
| 77  | Akeem_al_Harun | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Berechnung der Boni bei Werten über 100   |             | 0          |                |
| 76  | Akeem_al_Harun | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Breite der Anzeige der Basiswerte         | 0.3.1       | 100        | Akeem_al_Harun |
| 78  | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Eingabe von vorhandenen Figuren           |             | 0          | Akeem_al_Harun |
| 81  | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel |             | 0          |                |
| 79  | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Normal    | Import/Export von Magus Figuren           |             | 0          |                |
| 551 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu        | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop         |             | 0          |                |
| 746 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu        | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern          |             | 0          |                |
| 75  | Akeem_al_Harun | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Obergrenze von Basiswerten bei 100        | 0.3.1       | 100        | Akeem_al_Harun |
| 552 | Akeem_al_Harun | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Verführen hinzufügen                      |             | 0          |                |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf in der Waffenliste      | 1.1.1       | 100        |                |