

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|----------------|
| 550 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Alter höchstens 100 | 1.3.2 | 100 | |
| 741 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Normal | Ausprägung bei Zaubern | | 0 | |
| 77 | Akeem_al_Harun | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Berechnung der Boni bei Werten über 100 | | 0 | |
| 76 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Breite der Anzeige der Basiswerte | 0.3.1 | 100 | Akeem_al_Harun |
| 78 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Niedrig | Eingabe von vorhandenen Figuren | | 0 | Akeem_al_Harun |
| 81 | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel | | 0 | |
| 79 | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Normal | Import/Export von Magus Figuren | | 0 | |
| 551 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Niedrig | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop | | 0 | |
| 746 | Akeem_al_Harun | Feature | Neu | Normal | Lernfelder für Hexer bei Zaubern | | 0 | |
| 75 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Obergrenze von Basiswerten bei 100 | 0.3.1 | 100 | Akeem_al_Harun |
| 552 | Akeem_al_Harun | Fehler | Abgewiesen | Normal | Verführen hinzufügen | | 0 | |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf in der Waffenliste | 1.1.1 | 100 | |