

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 733 | Panther | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 732 | Lemeriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Wahrnehmung+8 | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 728 | fidoriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Bild als Handout in Kampagne Laden | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 727 | fidoriel | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Notizen doppelt in Kampagne | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 713 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 711 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 710 | roland_k@gmx.de | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0! | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 696 | Lemeriel | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 688 | dabba | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 682 | unicum | Fehler | Neu | Niedrig | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen | | 0 | Biggles |
| 734 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen | 1.4.7 | 0 | Biggles |
| 717 | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal | komfortablere Zeitangabe bei Effekten | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 716 | Serdo | Feature | In Bearbeitung | Normal | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 712 | Le-Frique | Feature | In Bearbeitung | Niedrig | Geburtstag | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 510 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Auf Spielfigur wirkende Effekte | | 0 | Biggles |
| 19 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Verwaltung von Praxispunkten | | 10 | Biggles |