

	2020-9				2020-10					2020-11				2020-12					2021-1				2021-2			
	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	1	2	3	4	5	6	7	8	
<b>MOAM</b>																										
NPC Darstellung für Kämpfe																										
Nutzerverwaltung																										
Tiere als Begleiter																										
Verwaltung von Praxispunkten																										
Spruchrollen																										
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																										
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																										
Figurentyp-Berater																										
Offline Version																										
Thaumagrale fehlen																										
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																										
Fertigkeiten steigern - Merkliste																										
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																										
Tabelle "Monster/NPCs"																										
Tab Erfahrung: +/- trennen																										
Tab Erfahrung: neue Zeile																										
Modi beibehalten																										
Mediengalerie überarbeiten																										
Screencasts erstellen																										
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																										
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																										
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																										
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																										
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																										
Behälter in Behälter / Transportmittel																										
Spieler zu Kampagnen einladen																										
Ausrüstungstransfer in Gruppen																										

MOAM

**NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)**  
**Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg**  
**Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln**  
**Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)**  
**Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)**  
**Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)**  
**Editor: Preview**  
**Editor: Autospeichern**  
**Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)**  
**Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht**  
**Auf Spielfigur wirkende Effekte**  
**Weitere intelligente Rassen erschaffen**  
**Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen**  
**Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)**  
**Ausrüstungsgegenstände kopieren**  
**Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS**  
**Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern**  
**beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)**  
**Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop**  
**Größe des Avatars auf dem Ausdruck**  
**Bei Transportmittel keine Reittiere**  
**Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))**  
**Interaktive Elemente hervorheben**  
**Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern**  
**PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)**  
**Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten**  
**Neulernen von Sprachen**  
**Hinweis auf Grund für geänderten Wert**  
**Startbildschirm nach App-/Tab-Switch**  
**Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt**  
**Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt**  
**Interface auch auf PC umschalten**  
**Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)**  
**Charaktermanagement**

**Abenteuerhistorie in Kampagnen**  
**Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen**  
**Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)**  
**Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))**  
**Spielfiguren gruppieren**  
**Premium-Feature**  
**Fertigkeit Kegeln**  
**Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)**  
**Klassengenerator**  
**Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)**  
**Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus**  
**NPC Darstellung im Kampagnenmodus**  
**Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs**  
**Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen**  
**Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf**  
**Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)**  
**Premium-Feature: Editierfunktionen**  
**NPC-Liste druckbar machen**  
**Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen**  
**Rüstung und Beschreibung im Ausdruck**  
**Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien**  
**Druck von Notizen M5 Midgard Template**  
**Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände**  
**magische Munition**  
**Beidhändiger Kampf konfigurierbar**  
**Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen**  
**Würfe im Chat der Kampagne anzeigen**  
**Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)**  
**Roll20 Template und Schnittstelle**  
**Fehlende Waffenzuordnung**  
**Fehlende Waffe**  
**Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))**  
**Fian AP beim Auswerten nicht richtig**  
**Ausprägung bei Zaubern**

<b>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</b> <b>MOAM-Banner</b> <b>Grafiken einbinden</b> <b>Leere Charakterklassen</b> <b>Lernfelder für Hexer bei Zaubern</b> <b>angeborene Fertigkeiten editierbar</b> <b>Magierstecken als Spezialwaffe</b> <b>SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar</b> <b>Rasse mit neuer Option</b> <b>LE Sozialfertigkeiten Adlige</b> <b>Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.</b> <b>Abanzzi</b> <b>Dhampir als Rasse</b> <b>Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen</b> <b>Ba-Th</b> <b>MOAM - 1.4.7</b> <b>Fehldruck nach M5 Template</b> <b>Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit</b> <b>Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)</b> <b>Fertigkeitenbonus bei Basiswerten &gt;100 (...)</b> <b>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</b> <b>Geburtstag</b> <b>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</b> <b>Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen</b> <b>Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)</b> <b>komfortablere Zeitangabe bei Effekten</b> <b>Notizen doppelt in Kampagne</b> <b>Bild als Handout in Kampagne Laden</b> <b>Wahrnehmung+8</b> <b>Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht</b> <b>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</b>	<b>Gelöst 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>In Bearbeitung 100%</b> <b>Neu 0%</b>
--	---