

	2019-5					2019-6				2019-7				2019-8				2019-9				2019-10					
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43		
MOAM																											
NPC Darstellung für Kämpfe																											
Nutzerverwaltung																											
Tiere als Begleiter																											
Endnutzerdokumentation																											
Verwaltung von Praxispunkten																											
Spruchrollen																											
Hausregeln																											
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																											
Monitoring der MOAM Dienste																											
Offline Version																											
RoR Update auf 6.x																											
Tabelle "Monster/NPCs"																											
PDF Generierung liefert gelegentlich Fehler																											
Mediengalerie überarbeiten																											
Screencasts erstellen																											
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																											
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																											
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																											
Spieler zu Kampagnen einladen																											
Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)																											
Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)																											
Editor: Preview																											
Editor: Autospeichern																											
E-Mails an T-Online Adressen bouncen																											
Auf Spielfigur wirkende Effekte																											
Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen																											
Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)																											



Änderung des Nutzernamens	Erledigt 100%
Angeborene Fähigkeiten in Kampagnen	Erledigt 100%
Verlinkung zu Zauber	Erledigt 100%
Notizen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.3.0</b>	
Einladungsfunktionalität	Erledigt 100%
Filter in Tabellen	Erledigt 100%
Bessere Zufallszahlen	Erledigt 100%
Anlegen neuer Fähigkeit	Erledigt 100%
Tabellenfilter Grundfähigkeiten	Erledigt 100%
Link zu Gruppennotizen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.3.1</b>	<b>MOAM -0.3.1 100%</b>
Kampagnen ohne Spieler	Erledigt 100%
Berechnung Zauber und Resistenzen bei (...)	Erledigt 100%
Würfeln: Doppelkick als Reset	Erledigt 100%
Scrolling bei Verkleinern des Browserfensters	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.3.2</b>	<b>MOAM -0.3.2 100%</b>
Würfelmodifikationen zurücksetzen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.4.0</b>	<b>MOAM -0.4.0 100%</b>
Charaktere als NPCs	Erledigt 100%
Aktives Charakterblatt nach "Zurück" (...)	Erledigt 100%
Hinzufügen von Spielfiguren zu Kampagnen: (...)	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.5.0</b>	
Tabellen Figuren und Kampagnen nach (...)	Erledigt 100%
Figurenerschaffung abgeleitete Werte (...)	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.6.0</b>	
Gruppen	Erledigt 100%
Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln	Erledigt 100%
Charakterlöschung	Erledigt 100%
Eigene Charaktere ausblenden	Erledigt 100%
"iPhonePicker" funktioniert unter Android (...)	Erledigt 100%
Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 0.7.0</b>	
Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern	Erledigt 100%

<b>Abenteuer mit dem Status "in Bearbeitung" (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.0</b>	<b>MOAM -1.0.0 100%</b>
M5 Regeländerungen	Erledigt 90%
Nutzerpräferenzen	Erledigt 100%
Hosting und Deployment	Erledigt 100%
Lernschemata	Erledigt 100%
Gewicht der Waffen	Erledigt 100%
Auswirkung der getragenen Last	Erledigt 100%
Auswirkungen von Rüstungen	Erledigt 100%
Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite	Erledigt 100%
Auswirkung von Athletik	Erledigt 100%
Erreichen eines neuen Grads	Erledigt 100%
Performance von Kampagnen	Erledigt 0%
EW oder FW?	Abgewiesen 0%
angeborene Fähigkeit bei nichtmenschlichen (...)	Erledigt 100%
PDF-Export für Spielfiguren	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.0.1</b>	
Fehler beim Anlegen von Spielfiguren (...)	Erledigt 100%
Kampagnen im Nutzerprofil	Erledigt 100%
Darstellung der öffentlichen Gruppen	Erledigt 100%
Erfahrungsschatz und Erfahrungspunkte (...)	Erledigt 100%
Alter wird beim Anlegen einer Spielfigur (...)	Erledigt 100%
Berücksichtigen des Horts bei Zwergen	Erledigt 100%
ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit (...)	Erledigt 100%
Geld bei Spielbeginn	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.0.2</b>	
Shop Seite überarbeiten	Erledigt 100%
Zauber lernen: Keine ausreichenden Rechte.	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.0.4</b>	
Fehler bei Eingabe eines Suchbegriffs (...)	Erledigt 100%
Werbebanner	Erledigt 100%
Neuer Grad - "Freie Wahl" liefert Fehler	Erledigt 100%
Passwort zurücksetzen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.0.5</b>	

<b>Sponsoring</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Design Update</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Scrolling bei Drag&amp;Drop Containern</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>NPCs sortierbar machen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Nach Zwischenspeichern wird erwürfelte (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.6</b>	
<b>Private Nutzer und Charaktere kontaktieren</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Newsletter aus MOAM heraus versenden</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Errata integrieren</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>RubyGems auf neusten Stand updaten</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.7</b>	
<b>Scrollen bei vielen Figuren in Kampagne</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Alias für Spieler und Figurennamen in (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.8</b>	<b>MOAM -1.0.8 100%</b>
<b>Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Abwehr mit Stockwaffen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>RoR-Update auf 3.2.18</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Zähler für Gegenstände</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.9</b>	
<b>File-size Validator reicht Fehler nicht (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Händlervertrag</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Artikel einfügen für Händler</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Bildverwaltung</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Anwendung "unresponsive" nach Upload (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Datum von Notizen editierbar machen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Eingabe von Gold</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Geldbörse und Vermögen abgleichen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Grad einer Spielfigur kann NULL werden</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.10</b>	
<b>Ausrüstungsbogen bei PDF-Export</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Metainformationen bei EP-Vergabe</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Verschiedene Templates für PDF-Export</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Alternativansicht im Blatt "Kampf" wird (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>

<b>Notizen drucken</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>PDF-Export für Abenteuer liefert Fehler, (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Lernen neuer Zauber</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.0.11</b>	
<b>Backup und Recovery</b>	<b>Erledigt 90%</b>
<b>Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Bilder für NPCs</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.1.0</b>	
<b>Munition und Gegenstände als Stammdaten</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Regelerweiterungen von "Das Mysterium" (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.1.1</b>	
<b>Rating für alle Shop-Artikel</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Gegenstände hinzufügen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Figurenerschaffung: AP</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Typische Fertigkeit "Menschenkenntnis" (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.1.2</b>	
<b>Kalender für Kampagnen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>RSS Feed der News auf die Startseite</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Selektierte Rüstungsteile ohne RK</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Grad, ES und EP limitieren</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.1.3</b>	
<b>Praxispunktvergabe für Zauber</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Initialposition von NPCs auf Spielfeld</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Liste der NPCs überarbeiten</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Wechsel der Jahreszahl im Kalender</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Kalender: Listenansicht der Ereignisse</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Fertigkeitsbonus bei ungelernten Fertigkeiten</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Kalender: Mehrere Ereignisse am selben (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Kampagnenmodul: EP-Vergabe bei Wechsel (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Spielfigur an anderen Spieler transferieren</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Modifikationen von Bewegungsweite</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>MOAM - 1.1.4</b>	<b>MOAM -1.1.4 100%</b>
<b>Ausrüstung verwalten</b>	<b>Erledigt 100%</b>

Gewicht von Rüstungen	Erledigt 100%
Schadensbonus bei Zauberstäben	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.1.5</b>	
Bessere Fehlermeldung bei fehlgeschlagenem (...)	Erledigt 100%
Verwaltung der Waffen	Erledigt 100%
Spielleiter Bemerkungen - Berechtigungen	Erledigt 100%
Ausrüstungsverwaltung	Erledigt 100%
Lernschema-Unterstützung für M4-Typen	Erledigt 100%
Gültigkeitsprüfungen beim Anlegen einer (...)	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.2</b>	
Zähler bei Gegenständen	Erledigt 100%
Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte (...)	Erledigt 100%
Fehler beim Klonen einer Spielfigur	Erledigt 100%
Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen	Erledigt 100%
Avatar-Generator	Erledigt 100%
Fehlerhafte Behandlung von Waffen und (...)	Erledigt 100%
Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.2.1</b>	
Server-Umzug	Erledigt 0%
<b>MOAM - 1.2.2</b>	
Shop: Guthaben verwalten	Erledigt 100%
wkhtmltopdf auf Version 0.12.1	Erledigt 100%
Nachrichtensystem überarbeiten	Erledigt 100%
Nachträglicher Wechsel der Rasse passt (...)	Abgewiesen 0%
Klonen von Spielfiguren: Fertigkeiten	Erledigt 100%
Entfernen von Spielfiguren als NPCs	Erledigt 100%
Kompaktes Drucktemplate	Erledigt 100%
Redirect nach Anmeldung aus Shop	Erledigt 100%
Fehler beim Drucken mit 10 oder mehr (...)	Erledigt 100%
AP-Steigerung bei Gradanstieg überprüfen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.2.3</b>	
Magischer Bonus von Abwehrwaffen	Erledigt 100%
Seitenumbruch bei mehrseitigen Rechnungen	Erledigt 100%
Weitere Shop-Kategorien	Erledigt 100%

<b>MOAM - 1.3</b>	
Auf Spielfigur wirkende Effekte	Erledigt 100%
Glückspunkte	Erledigt 100%
Regelerweiterungen von "Das Erbe der (...)	Erledigt 100%
Öffentlicher Chat fehlerhaft	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.3.1</b>	
Löschen von NPCs aus Kampagnen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.3.2</b>	
Werte-Wechsel bei Reglern	Erledigt 100%
Spielleitersicht der Würfelhistorie	Erledigt 100%
Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format (...)	Erledigt 100%
Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und (...)	Erledigt 100%
Abenteuertyp bei NPCs anzeigen	Erledigt 100%
Optimierung Scrolling von Lernlisten (...)	Erledigt 100%
Handoutverwaltung Kampagnen	Erledigt 100%
aktuelle AP/LP Werte der Figuren in (...)	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.4</b>	<b>MOAM -1.4 100%</b>
Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, (...)	Erledigt 100%
Quellenband Dunkle Mächte	Erledigt 100%
Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht	Erledigt 100%
Kalender: Event-Beschreibung	Erledigt 100%
Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite	Erledigt 100%
M5-Ausdruck: Parierdolch wird bei Abwehr (...)	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.4.1</b>	
DSGVO	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.4.3</b>	
Figur Drucken - M5 Template - Fertigkeiten (...)	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.4.4</b>	<b>MOAM -1.4.4 100%</b>
Sortierung der Behältnisse und Transportmittel (...)	Erledigt 100%
Klonen eines Finsternagiers klonen den (...)	Erledigt 100%
Klonen kopiert Effekte nicht mit	Erledigt 100%
Filter "alle Spielfiguren" fehlerhaft	Erledigt 100%
+6 EP bei Elfen	Erledigt 100%
<b>MOAM - 1.4.5</b>	

MOAM



<b>SSL/TLS</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Spielleiterübersicht: Weitere Optionen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Abwehr und Resistenz verringern sich (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Gruppe verlassen</b>	<b>Erledigt 100%</b>
<b>Leeres Feld "Bonus" bei Zaubern resultiert (...)</b>	<b>Erledigt 0%</b>
<b>MOAM - 1.4.6</b>	
<b>JSON Export für Figuren</b>	<b>Erledigt 0%</b>
<b>MOAM - 1.4.7</b>	
<b>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</b>	<b>In Bearbeitung 100%</b>
<b>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</b>	<b>In Bearbeitung 100%</b>
<b>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</b>	<b>Neu 0%</b>
<b>Schadensbonus bei 2. Angriff mit Parierdolch (...)</b>	<b>Erledigt 100%</b>