	2019-5				2019-6				2019-7				2019-8					2019-9				2019-10				
		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43
MOAM																										
NPC Darstellung für Kämpfe																										
Nutzerverwaltung																										
Tiere als Begleiter																										
Verwaltung von Praxispunkten																										
Spruchrollen																										
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																										
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																										
Figurentyp-Berater																										
Offline Version																										
Thaumagrale fehlen																										
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																										
Fertigkeiten steigern - Merkliste																										
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																										
Tabelle "Monster/NPCs"																										
Tab Erfahrung: +/- trennen																										
Tab Erfahrung: neue Zeile																										
Modi beibehalten																										
Mediengalerie überarbeiten																										
Screencasts erstellen																										
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																										
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																										
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																										
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																										
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																										
Behälter in Behälter / Transportmittel																										
Spieler zu Kampagnen einladen																										
Ausrüstungstransfer in Gruppen																										

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)	
Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg	
Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln	
Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterüberrsicht (...)	
Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)	
Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)	
Editor: Preview	
Editor: Autospeichern	
Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)	
Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht	
Auf Spielfigur wirkende Effekte	
Weitere intelligente Rassen erschaffen	
Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen	
Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)	
Ausrüstungsgegenstände kopieren	
Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS	
Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern	
beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)	
Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop	
Größe des Avatars auf dem Ausdruck	
Bei Transportmittel keine Reittiere	
Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...)	
Interaktive Elemente hervorheben	
Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern	
PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)	
Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten	
Neulernen von Sprachen	
Hinweis auf Grund für geänderten Wert	
Startbildschirm nach App-/Tab-Switch	
Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt	
Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt	
Interface auch auf PC umschalten	
Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)	
Charaktermanagement	

Abenteuerhistorie in Kampagnen	
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen	
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)	
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...)	
Spielfiguren gruppieren	
Premium-Feature	
Fertigkeit Kegeln	
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)	
Klassengenerator	
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)	
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus	
NPC Darstellung im Kampagnenmodus	
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs	
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen	
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf	
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)	
Premium-Feature: Editierfunktionen	
NPC-Liste druckbar machen	
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen	
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck	
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien	
Druck von Notizen M5 Midgard Template	
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände	
magische Munition	
Beidhändiger Kampf konfigurierbar	
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen	
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen	
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)	
Roll20 Template und Schnittstelle	
Fehlenede Waffenzuordnung	
Fehlende Waffe	
Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...)	
Fian AP beim Auswerten nicht richtig	
Ausprägung bei Zaubern	

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen	
MOAM-Banner	
Grafiken einbinden	
Leere Charakterklassen	
Lernfelder für Hexer bei Zaubern	
angeborene Fertigkeiten editierbar	
Magierstecken als Spezialwaffe	
SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar	
Rasse mit neuer Option	
LE Sozialfertigkeiten Adlige	
Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.	
Abanzzi	
Dhampir als Rasse	
Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen	
Ba-Th	
MOAM - 1.4.7	
Fehldruck nach M5 Template	Gelöst 100%
Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	In Bearbeitung 100%
Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)	In Bearbeitung 100%
Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)	In Bearbeitung 100%
Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	In Bearbeitung 100%
Geburtstag	In Bearbeitung 100%
Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	In Bearbeitung 100%
Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	In Bearbeitung 100%
Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)	In Bearbeitung 100%
komfortablere Zeitangabe bei Effekten	In Bearbeitung 100%
Notizen doppelt in Kampagne	In Bearbeitung 100%
Bild als Handout in Kampange Laden	In Bearbeitung 100%
Wahrnehmung+8	In Bearbeitung 100%
Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	In Bearbeitung 100%
Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)	Neu 0%