

	2019-5					2019-6					2019-7					2019-8					2019-9					2019-10				
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43					
MOAM																														
NPC Darstellung für Kämpfe																														
Nutzerverwaltung																														
Tiere als Begleiter																														
Verwaltung von Praxispunkten																														
Spruchrollen																														
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																														
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																														
Figurentyp-Berater																														
Offline Version																														
Thaumagrale fehlen																														
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																														
Fertigkeiten steigern - Merkliste																														
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																														
Tabelle "Monster/NPCs"																														
Tab Erfahrung: +/- trennen																														
Tab Erfahrung: neue Zeile																														
Modi beibehalten																														
Mediengalerie überarbeiten																														
Screencasts erstellen																														
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																														
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																														
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																														
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																														
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																														
Behälter in Behälter / Transportmittel																														
Spieler zu Kampagnen einladen																														
Ausrüstungstransfer in Gruppen																														

MOAM

<p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)</p> <p>Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg</p> <p>Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln</p> <p>Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)</p> <p>Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)</p> <p>Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)</p> <p>Editor: Preview</p> <p>Editor: Autospeichern</p> <p>Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)</p> <p>Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht</p> <p>Auf Spielfigur wirkende Effekte</p> <p>Weitere intelligente Rassen erschaffen</p> <p>Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen</p> <p>Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)</p> <p>Ausrüstungsgegenstände kopieren</p> <p>Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS</p> <p>Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern</p> <p>beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)</p> <p>Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop</p> <p>Größe des Avatars auf dem Ausdruck</p> <p>Bei Transportmittel keine Reittiere</p> <p>Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))</p> <p>Interaktive Elemente hervorheben</p> <p>Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern</p> <p>PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)</p> <p>Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten</p> <p>Neulernen von Sprachen</p> <p>Hinweis auf Grund für geänderten Wert</p> <p>Startbildschirm nach App-/Tab-Switch</p> <p>Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt</p> <p>Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt</p> <p>Interface auch auf PC umschalten</p> <p>Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)</p> <p>Charaktermanagement</p>	
--	--

<p> Abenteuerhistorie in Kampagnen Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...) Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...)) Spielfiguren gruppieren Premium-Feature Fertigkeit Kegeln Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...) Klassengenerator Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...) Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus NPC Darstellung im Kampagnenmodus Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...) Premium-Feature: Editierfunktionen NPC-Liste druckbar machen Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen Rüstung und Beschreibung im Ausdruck Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien Druck von Notizen M5 Midgard Template Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände magische Munition Beidhändiger Kampf konfigurierbar Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen Würfe im Chat der Kampagne anzeigen Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...) Roll20 Template und Schnittstelle Fehlende Waffenzuordnung Fehlende Waffe Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...)) Fian AP beim Auswerten nicht richtig Ausprägung bei Zaubern </p>	
---	--

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen	
MOAM-Banner	
Grafiken einbinden	
Leere Charakterklassen	
Lernfelder für Hexer bei Zaubern	
angeborene Fertigkeiten editierbar	
Magierstecken als Spezialwaffe	
SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar	
Rasse mit neuer Option	
LE Sozialfertigkeiten Adlige	
Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.	
Abanzzi	
Dhampir als Rasse	
Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen	
Ba-Th	
MOAM - 1.4.7	
Fehldruck nach M5 Template	Gelöst 100%
Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	In Bearbeitung 100%
Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)	In Bearbeitung 100%
Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)	In Bearbeitung 100%
Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	In Bearbeitung 100%
Geburtstag	In Bearbeitung 100%
Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	In Bearbeitung 100%
Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	In Bearbeitung 100%
Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)	In Bearbeitung 100%
komfortablere Zeitangabe bei Effekten	In Bearbeitung 100%
Notizen doppelt in Kampagne	In Bearbeitung 100%
Bild als Handout in Kampagne Laden	In Bearbeitung 100%
Wahrnehmung+8	In Bearbeitung 100%
Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	In Bearbeitung 100%
Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)	Neu 0%