

	2018-5				2018-6				2018-7				2018-8				2018-9				2018-10			
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42
MOAM																								
NPC Darstellung für Kämpfe																								
Nutzerverwaltung																								
Tiere als Begleiter																								
Verwaltung von Praxispunkten																								
Spruchrollen																								
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																								
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																								
Figurentyp-Berater																								
Offline Version																								
Thaumagrale fehlen																								
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																								
Fertigkeiten steigern - Merklste																								
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																								
Tabelle "Monster/NPCs"																								
Tab Erfahrung: +/- trennen																								
Tab Erfahrung: neue Zeile																								
Modi beibehalten																								
Mediengalerie überarbeiten																								
Screencasts erstellen																								
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																								
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																								
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																								
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																								
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																								
Behälter in Behälter / Transportmittel																								
Spieler zu Kampagnen einladen																								
Ausrüstungstransfer in Gruppen																								

MOAM

<p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)</p> <p>Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg</p> <p>Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln</p> <p>Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)</p> <p>Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)</p> <p>Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)</p> <p>Editor: Preview</p> <p>Editor: Autospeichern</p> <p>Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)</p> <p>Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht</p> <p>Auf Spielfigur wirkende Effekte</p> <p>Weitere intelligente Rassen erschaffen</p> <p>Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen</p> <p>Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)</p> <p>Ausrüstungsgegenstände kopieren</p> <p>Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS</p> <p>Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern</p> <p>beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)</p> <p>Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop</p> <p>Größe des Avatars auf dem Ausdruck</p> <p>Bei Transportmittel keine Reittiere</p> <p>Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))</p> <p>Interaktive Elemente hervorheben</p> <p>Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern</p> <p>PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)</p> <p>Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten</p> <p>Neulernen von Sprachen</p> <p>Hinweis auf Grund für geänderten Wert</p> <p>Startbildschirm nach App-/Tab-Switch</p> <p>Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt</p> <p>Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt</p> <p>Interface auch auf PC umschalten</p> <p>Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)</p> <p>Charaktermanagement</p>	
--	--

<p>Abenteuerhistorie in Kampagnen</p> <p>Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</p> <p>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</p> <p>Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))</p> <p>Spielfiguren gruppieren</p> <p>Premium-Feature</p> <p>Fertigkeit Kegeln</p> <p>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</p> <p>Klassengenerator</p> <p>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</p> <p>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</p> <p>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</p> <p>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</p> <p>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</p> <p>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</p> <p>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</p> <p>Premium-Feature: Editierfunktionen</p> <p>NPC-Liste druckbar machen</p> <p>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</p> <p>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</p> <p>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</p> <p>Druck von Notizen M5 Midgard Template</p> <p>Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände</p> <p>magische Munition</p> <p>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</p> <p>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</p> <p>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</p> <p>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</p> <p>Roll20 Template und Schnittstelle</p> <p>Fehlende Waffenzuordnung</p> <p>Fehlende Waffe</p> <p>Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...))</p> <p>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</p> <p>Ausprägung bei Zaubern</p>	
---	--

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen	
MOAM-Banner	
Grafiken einbinden	
Leere Charakterklassen	
Lernfelder für Hexer bei Zaubern	
angeborene Fertigkeiten editierbar	
Magierstecken als Spezialwaffe	
SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar	
Rasse mit neuer Option	
LE Sozialfertigkeiten Adlige	
Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.	
Abanzzi	
Dhampir als Rasse	
Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen	
Ba-Th	
MOAM - 1.4.7	
Fehldruck nach M5 Template	Gelöst 100%
Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	In Bearbeitung 100%
Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)	In Bearbeitung 100%
Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)	In Bearbeitung 100%
Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	In Bearbeitung 100%
Geburtstag	In Bearbeitung 100%
Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	In Bearbeitung 100%
Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	In Bearbeitung 100%
Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)	In Bearbeitung 100%
komfortablere Zeitangabe bei Effekten	In Bearbeitung 100%
Notizen doppelt in Kampagne	In Bearbeitung 100%
Bild als Handout in Kampagne Laden	In Bearbeitung 100%
Wahrnehmung+8	In Bearbeitung 100%
Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	In Bearbeitung 100%
Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)	Neu 0%