

	2020-3				2020-4				2020-5				2020-6				2020-7				2020-8							
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35		
MOAM																												
NPC Darstellung für Kämpfe																												
Nutzerverwaltung																												
Tiere als Begleiter																												
Verwaltung von Praxispunkten																												
Spruchrollen																												
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																												
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																												
Figurentyp-Berater																												
Offline Version																												
Thaumagrale fehlen																												
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																												
Fertigkeiten steigern - Merkliste																												
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																												
Tabelle "Monster/NPCs"																												
Tab Erfahrung: +/- trennen																												
Tab Erfahrung: neue Zeile																												
Modi beibehalten																												
Mediengalerie überarbeiten																												
Screencasts erstellen																												
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																												
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																												
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																												
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																												
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																												
Behälter in Behälter / Transportmittel																												
Spieler zu Kampagnen einladen																												
Ausrüstungstransfer in Gruppen																												

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)
Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg
Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln
Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)
Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)
Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)
Editor: Preview
Editor: Autospeichern
Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)
Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht
Auf Spielfigur wirkende Effekte
Weitere intelligente Rassen erschaffen
Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen
Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)
Ausrüstungsgegenstände kopieren
Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS
Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern
beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)
Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop
Größe des Avatars auf dem Ausdruck
Bei Transportmittel keine Reittiere
Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))
Interaktive Elemente hervorheben
Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern
PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)
Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten
Neulernen von Sprachen
Hinweis auf Grund für geänderten Wert
Startbildschirm nach App-/Tab-Switch
Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt
Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt
Interface auch auf PC umschalten
Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)
Charaktermanagement

Abenteuerhistorie in Kampagnen
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))
Spielfiguren gruppieren
Premium-Feature
Fertigkeit Kegeln
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)
Klassengenerator
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus
NPC Darstellung im Kampagnenmodus
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)
Premium-Feature: Editierfunktionen
NPC-Liste druckbar machen
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien
Druck von Notizen M5 Midgard Template
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände
magische Munition
Beidhändiger Kampf konfigurierbar
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)
Roll20 Template und Schnittstelle
Fehlende Waffenzuordnung
Fehlende Waffe
Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))
Fian AP beim Auswerten nicht richtig
Ausprägung bei Zaubern

<p>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</p> <p>MOAM-Banner</p> <p>Grafiken einbinden</p> <p>Leere Charakterklassen</p> <p>Lernfelder für Hexer bei Zaubern</p> <p>angeborene Fertigkeiten editierbar</p> <p>Magierstecken als Spezialwaffe</p> <p>SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar</p> <p>Rasse mit neuer Option</p> <p>LE Sozialfertigkeiten Adlige</p> <p>Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.</p> <p>Abanzz</p> <p>Dhampir als Rasse</p> <p>Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen</p> <p>Ba-Th</p> <p>MOAM - 1.4.7</p> <p>Fehldruck nach M5 Template</p> <p>Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit</p> <p>Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)</p> <p>Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)</p> <p>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</p> <p>Geburtstag</p> <p>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</p> <p>Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen</p> <p>Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)</p> <p>komfortablere Zeitangabe bei Effekten</p> <p>Notizen doppelt in Kampagne</p> <p>Bild als Handout in Kampagne Laden</p> <p>Wahrnehmung+8</p> <p>Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht</p> <p>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</p>	<p>Gelöst 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>Neu 0%</p>
--	--