

	2020-2				2020-3				2020-4				2020-5				2020-6				2020-7						
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
MOAM																											
NPC Darstellung für Kämpfe																											
Nutzerverwaltung																											
Tiere als Begleiter																											
Verwaltung von Praxispunkten																											
Spruchrollen																											
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																											
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																											
Figurentyp-Berater																											
Offline Version																											
Thaumagrale fehlen																											
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																											
Fertigkeiten steigern - Merkliste																											
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																											
Tabelle "Monster/NPCs"																											
Tab Erfahrung: +/- trennen																											
Tab Erfahrung: neue Zeile																											
Modi beibehalten																											
Mediengalerie überarbeiten																											
Screencasts erstellen																											
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																											
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																											
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																											
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																											
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																											
Behälter in Behälter / Transportmittel																											
Spieler zu Kampagnen einladen																											
Ausrüstungstransfer in Gruppen																											

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)
Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg
Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln
Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)
Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)
Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)
Editor: Preview
Editor: Autospeichern
Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)
Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht
Auf Spielfigur wirkende Effekte
Weitere intelligente Rassen erschaffen
Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen
Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)
Ausrüstungsgegenstände kopieren
Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS
Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern
beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)
Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop
Größe des Avatars auf dem Ausdruck
Bei Transportmittel keine Reittiere
Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))
Interaktive Elemente hervorheben
Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern
PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)
Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten
Neulernen von Sprachen
Hinweis auf Grund für geänderten Wert
Startbildschirm nach App-/Tab-Switch
Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt
Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt
Interface auch auf PC umschalten
Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)
Charaktermanagement

Abenteuerhistorie in Kampagnen
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))
Spielfiguren gruppieren
Premium-Feature
Fertigkeit Kegeln
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)
Klassengenerator
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus
NPC Darstellung im Kampagnenmodus
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)
Premium-Feature: Editierfunktionen
NPC-Liste druckbar machen
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien
Druck von Notizen M5 Midgard Template
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände
magische Munition
Beidhändiger Kampf konfigurierbar
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)
Roll20 Template und Schnittstelle
Fehlende Waffenzuordnung
Fehlende Waffe
Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))
Fian AP beim Auswerten nicht richtig
Ausprägung bei Zaubern

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen

MOAM-Banner

Grafiken einbinden

Leere Charakterklassen

Lernfelder für Hexer bei Zaubern

angeborene Fertigkeiten editierbar

Magierstecken als Spezialwaffe

SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar

Rasse mit neuer Option

LE Sozialfertigkeiten Adlige

Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.

Abazzi

Dhampir als Rasse

Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen

Ba-Th

MOAM - 1.4.7

Fehldruck nach M5 Template

Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit

Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)

Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)

Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister

Geburtstag

Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp

Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen

Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)

komfortablere Zeitangabe bei Effekten

Notizen doppelt in Kampagne

Bild als Handout in Kampagne Laden

Wahrnehmung+8

Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht

Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)

Gelöst 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

Neu 0%