

|  | 2019-11 |    |    |    | 2019-12 |    |    |    | 2020-1 |   |   |   |   | 2020-2 |   |   |   | 2020-3 |    |    |    | 2020-4 |    |    |    |
|--|---------|----|----|----|---------|----|----|----|--------|---|---|---|---|--------|---|---|---|--------|----|----|----|--------|----|----|----|
|  | 45      | 46 | 47 | 48 | 49      | 50 | 51 | 52 | 1      | 2 | 3 | 4 | 5 | 6      | 7 | 8 | 9 | 10     | 11 | 12 | 13 | 14     | 15 | 16 | 17 |
| <b>MOAM</b>  |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| NPC Darstellung für Kämpfe                           |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Nutzerverwaltung                                     |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Tiere als Begleiter                                  |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Verwaltung von Praxispunkten                         |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Spruchrollen   |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Zauber mit variabler Wirkungsdauer                   |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)   |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Figurentyp-Berater                                   |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Offline Version                                      |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Thaumagrale fehlen                                   |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Fertigkeiten steigern - Merkliste                    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Fertigkeit steigern - zurück nehmen                  |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Tabelle "Monster/NPCs"                               |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Tab Erfahrung: +/- trennen                           |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Tab Erfahrung: neue Zeile                            |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Modi beibehalten                                     |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Mediengalerie überarbeiten                           |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Screencasts erstellen                                |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Kalender / Ereignisse für Abenteuer                  |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren          |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Auswahl Totem z.B. von Schamanen                     |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung        |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)    |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Behälter in Behälter / Transportmittel               |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Spieler zu Kampagnen einladen                        |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |
| Ausrüstungstransfer in Gruppen                       |         |    |    |    |         |    |    |    |        |   |   |   |   |        |   |   |   |        |    |    |    |        |    |    |    |

MOAM

**NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)**  
**Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg**  
**Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln**  
**Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)**  
**Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)**  
**Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)**  
**Editor: Preview**  
**Editor: Autospeichern**  
**Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)**  
**Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht**  
**Auf Spielfigur wirkende Effekte**  
**Weitere intelligente Rassen erschaffen**  
**Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen**  
**Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)**  
**Ausrüstungsgegenstände kopieren**  
**Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS**  
**Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern**  
**beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)**  
**Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop**  
**Größe des Avatars auf dem Ausdruck**  
**Bei Transportmittel keine Reittiere**  
**Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))**  
**Interaktive Elemente hervorheben**  
**Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern**  
**PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)**  
**Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten**  
**Neulernen von Sprachen**  
**Hinweis auf Grund für geänderten Wert**  
**Startbildschirm nach App-/Tab-Switch**  
**Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt**  
**Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt**  
**Interface auch auf PC umschalten**  
**Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)**  
**Charaktermanagement**

**Abenteuerhistorie in Kampagnen**  
**Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen**  
**Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)**  
**Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))**  
**Spielfiguren gruppieren**  
**Premium-Feature**  
**Fertigkeit Kegeln**  
**Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)**  
**Klassengenerator**  
**Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)**  
**Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus**  
**NPC Darstellung im Kampagnenmodus**  
**Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs**  
**Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen**  
**Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf**  
**Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)**  
**Premium-Feature: Editierfunktionen**  
**NPC-Liste druckbar machen**  
**Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen**  
**Rüstung und Beschreibung im Ausdruck**  
**Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien**  
**Druck von Notizen M5 Midgard Template**  
**Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände**  
**magische Munition**  
**Beidhändiger Kampf konfigurierbar**  
**Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen**  
**Würfe im Chat der Kampagne anzeigen**  
**Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)**  
**Roll20 Template und Schnittstelle**  
**Fehlende Waffenzuordnung**  
**Fehlende Waffe**  
**Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))**  
**Fian AP beim Auswerten nicht richtig**  
**Ausprägung bei Zaubern**

|  |   |
|--|---|
| <b>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</b><br><b>MOAM-Banner</b><br><b>Grafiken einbinden</b><br><b>Leere Charakterklassen</b><br><b>Lernfelder für Hexer bei Zaubern</b><br><b>angeborene Fertigkeiten editierbar</b><br><b>Magierstecken als Spezialwaffe</b><br><b>SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar</b><br><b>Rasse mit neuer Option</b><br><b>LE Sozialfertigkeiten Adlige</b><br><b>Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.</b><br><b>Abanzzi</b><br><b>Dhampir als Rasse</b><br><b>Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen</b><br><b>Ba-Th</b><br><b>MOAM - 1.4.7</b><br><b>Fehldruck nach M5 Template</b><br><b>Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit</b><br><b>Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)</b><br><b>Fertigkeitenbonus bei Basiswerten &gt;100 (...)</b><br><b>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</b><br><b>Geburtstag</b><br><b>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</b><br><b>Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen</b><br><b>Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)</b><br><b>komfortablere Zeitangabe bei Effekten</b><br><b>Notizen doppelt in Kampagne</b><br><b>Bild als Handout in Kampagne Laden</b><br><b>Wahrnehmung+8</b><br><b>Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht</b><br><b>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</b> | <b>Gelöst 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>In Bearbeitung 100%</b><br><b>Neu 0%</b> |
|--|---|