

	2018-11				2018-12				2019-1					2019-2				2019-3				2019-4				
	45	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
MOAM																										
NPC Darstellung für Kämpfe																										
Nutzerverwaltung																										
Tiere als Begleiter																										
Verwaltung von Praxispunkten																										
Spruchrollen																										
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																										
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																										
Figurentyp-Berater																										
Offline Version																										
Thaumagrale fehlen																										
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																										
Fertigkeiten steigern - Merkleiste																										
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																										
Tabelle "Monster/NPCs"																										
Tab Erfahrung: +/- trennen																										
Tab Erfahrung: neue Zeile																										
Modi beibehalten																										
Mediengalerie überarbeiten																										
Screencasts erstellen																										
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																										
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																										
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																										
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																										
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																										
Behälter in Behälter / Transportmittel																										
Spieler zu Kampagnen einladen																										
Ausrüstungstransfer in Gruppen																										

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)
Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg
Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln
Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)
Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)
Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)
Editor: Preview
Editor: Autospeichern
Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)
Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht
Auf Spielfigur wirkende Effekte
Weitere intelligente Rassen erschaffen
Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen
Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)
Ausrüstungsgegenstände kopieren
Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS
Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern
beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)
Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop
Größe des Avatars auf dem Ausdruck
Bei Transportmittel keine Reittiere
Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))
Interaktive Elemente hervorheben
Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern
PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)
Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten
Neulernen von Sprachen
Hinweis auf Grund für geänderten Wert
Startbildschirm nach App-/Tab-Switch
Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt
Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt
Interface auch auf PC umschalten
Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)
Charaktermanagement

Abenteuerhistorie in Kampagnen
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))
Spielfiguren gruppieren
Premium-Feature
Fertigkeit Kegeln
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)
Klassengenerator
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus
NPC Darstellung im Kampagnenmodus
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)
Premium-Feature: Editierfunktionen
NPC-Liste druckbar machen
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien
Druck von Notizen M5 Midgard Template
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände
magische Munition
Beidhändiger Kampf konfigurierbar
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)
Roll20 Template und Schnittstelle
Fehlende Waffenzuordnung
Fehlende Waffe
Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))
Fian AP beim Auswerten nicht richtig
Ausprägung bei Zaubern

<p>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen MOAM-Banner Grafiken einbinden Leere Charakterklassen Lernfelder für Hexer bei Zaubern angeborene Fertigkeiten editierbar Magierstecken als Spezialwaffe SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar Rasse mit neuer Option LE Sozialfertigkeiten Adlige Ausrüstung wird fehlerhaft geklont. Abanzzi Dhampir als Rasse Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen Ba-Th</p>	
<p>MOAM - 1.4.7 Fehldruck nach M5 Template Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...) Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...) Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister Geburtstag Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...) komfortablere Zeitangabe bei Effekten Notizen doppelt in Kampagne Bild als Handout in Kampagne Laden Wahrnehmung+8 Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</p>	<p>Gelöst 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% In Bearbeitung 100% Neu 0%</p>