

| | 2018-11 | | | | 2018-12 | | | | 2019-1 | | | | 2019-2 | | | | 2019-3 | | | | 2019-4 | | | | | | |
|--|---------|----|----|----|---------|----|----|----|--------|---|---|---|--------|---|---|---|--------|----|----|----|--------|----|----|----|----|--|--|
| | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | |
| MOAM | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NPC Darstellung für Kämpfe | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nutzerverwaltung | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tiere als Begleiter | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Verwaltung von Praxispunkten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Spruchrollen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Zauber mit variabler Wirkungsdauer | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Figurentyp-Berater | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Offline Version | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Thaumagrale fehlen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Fertigkeiten steigern - Merklste | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Fertigkeit steigern - zurück nehmen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tabelle "Monster/NPCs" | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tab Erfahrung: +/- trennen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tab Erfahrung: neue Zeile | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Modi beibehalten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Mediengalerie überarbeiten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Screencasts erstellen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Kalender / Ereignisse für Abenteuer | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Auswahl Totem z.B. von Schamanen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Behälter in Behälter / Transportmittel | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Spieler zu Kampagnen einladen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ausrüstungstransfer in Gruppen | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

MOAM

| | |
|--|--|
| <p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)</p> <p>Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg</p> <p>Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln</p> <p>Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)</p> <p>Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)</p> <p>Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)</p> <p>Editor: Preview</p> <p>Editor: Autospeichern</p> <p>Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)</p> <p>Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht</p> <p>Auf Spielfigur wirkende Effekte</p> <p>Weitere intelligente Rassen erschaffen</p> <p>Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen</p> <p>Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)</p> <p>Ausrüstungsgegenstände kopieren</p> <p>Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS</p> <p>Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern</p> <p>beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)</p> <p>Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop</p> <p>Größe des Avatars auf dem Ausdruck</p> <p>Bei Transportmittel keine Reittiere</p> <p>Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))</p> <p>Interaktive Elemente hervorheben</p> <p>Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern</p> <p>PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)</p> <p>Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten</p> <p>Neulernen von Sprachen</p> <p>Hinweis auf Grund für geänderten Wert</p> <p>Startbildschirm nach App-/Tab-Switch</p> <p>Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt</p> <p>Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt</p> <p>Interface auch auf PC umschalten</p> <p>Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)</p> <p>Charaktermanagement</p> | |
|--|--|

| | |
|---|--|
| <p>Abenteuerhistorie in Kampagnen</p> <p>Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</p> <p>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</p> <p>Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))</p> <p>Spielfiguren gruppieren</p> <p>Premium-Feature</p> <p>Fertigkeit Kegeln</p> <p>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</p> <p>Klassengenerator</p> <p>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</p> <p>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</p> <p>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</p> <p>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</p> <p>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</p> <p>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</p> <p>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</p> <p>Premium-Feature: Editierfunktionen</p> <p>NPC-Liste druckbar machen</p> <p>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</p> <p>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</p> <p>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</p> <p>Druck von Notizen M5 Midgard Template</p> <p>Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände</p> <p>magische Munition</p> <p>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</p> <p>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</p> <p>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</p> <p>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</p> <p>Roll20 Template und Schnittstelle</p> <p>Fehlende Waffenzuordnung</p> <p>Fehlende Waffe</p> <p>Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...))</p> <p>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</p> <p>Ausprägung bei Zaubern</p> | |
|---|--|

| | |
|---|---------------------|
| MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen | |
| MOAM-Banner | |
| Grafiken einbinden | |
| Leere Charakterklassen | |
| Lernfelder für Hexer bei Zaubern | |
| angeborene Fertigkeiten editierbar | |
| Magierstecken als Spezialwaffe | |
| SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar | |
| Rasse mit neuer Option | |
| LE Sozialfertigkeiten Adlige | |
| Ausrüstung wird fehlerhaft geklont. | |
| Abanzzi | |
| Dhampir als Rasse | |
| Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen | |
| Ba-Th | |
| MOAM - 1.4.7 | |
| Fehldruck nach M5 Template | Gelöst 100% |
| Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit | In Bearbeitung 100% |
| Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...) | In Bearbeitung 100% |
| Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...) | In Bearbeitung 100% |
| Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister | In Bearbeitung 100% |
| Geburtstag | In Bearbeitung 100% |
| Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp | In Bearbeitung 100% |
| Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen | In Bearbeitung 100% |
| Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...) | In Bearbeitung 100% |
| komfortablere Zeitangabe bei Effekten | In Bearbeitung 100% |
| Notizen doppelt in Kampagne | In Bearbeitung 100% |
| Bild als Handout in Kampagne Laden | In Bearbeitung 100% |
| Wahrnehmung+8 | In Bearbeitung 100% |
| Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht | In Bearbeitung 100% |
| Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...) | Neu 0% |