MOAM - Fehler #72

Kampagnen ohne Spieler

03.06.2013 19:16 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:	Biggles	**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	0.3.1		
Endgerät:		**Browser-Version:**	
Endgerät-Typ:		**Betriebsystem:**	
Browser:		**Betriebssystem-Version:**	

Beschreibung

Eine Kampagne kann auch ohne Spieler angelegt werden.
Ein Klick auf eine Fertigkeit erzeugt dann allerdings einen 404-Fehler.
Statt dessen soll bei einer Kampagne ohne Spieler bei einem Klick auf eine Fertigkeit eine Warnmeldung im Header erscheinen: "Bitte zuerst Spieler zur Kampagne hinzufügen".

Historie

#1 - 04.06.2013 09:03 - Biggles

- Zielversion wurde von 0.3.0 zu 0.4.0 geändert

#2 - 05.06.2013 19:43 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#3 - 05.06.2013 19:43 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#4 - 05.06.2013 19:43 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

#5 - 06.06.2013 13:28 - Biggles

- Zielversion wurde von 0.4.0 zu 0.3.1 geändert

#6 - 07.06.2013 10:39 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#7 - 07.06.2013 10:42 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert