

## MOAM - Feature #715

### Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen

14.08.2020 18:38 - Jörg Prahler

<b>Status:</b>	Neu	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	0%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.4.5		

#### Description

In der Übersicht der Spielfiguren werden ja der Name, der Typ und der Grad der Figur angegeben. Ich war ganz fleißig bei der Erstellung voll umfänglicher NPCs und wollte noch mal gucken, wie viele Männer und Frauen ich erstellt habe. Dabei ist mir aufgefallen, dass Olga, Berta und Annegret als Krieger, Hexer und Waldläufer ausgewiesen werden. Bei den Namen kommt man auch von alleine drauf. Nun heißt Olga gar nicht Olga, sondern hat einen coolen ausgedachten Namen. Außerdem: Wäre es nicht schick, wenn die Abenteurerinnen, wenn ich das schon anklicke, nicht auch mit einer weiblichen Typenbezeichnung gelistet würden?

#### History

##### #1 - 14.08.2020 23:28 - C. Biggles

- Tracker changed from Fehler to Feature
- Target version set to 1.4.5