MOAM - Unterstützung #70

Performance von Kampagnen

03.06.2013 10:19 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.0.0		
Endgerät:		**Browser-Version:**	
Endgerät-Typ:		**Betriebsystem:**	
Browser:		**Betriebssystem-Version:**	

Beschreibung

In der Produktivumgebung ist das Antwortzeitverhalten bei der Anzeige einer Kampagne unbefriedigend.
Hier muss die Performance optimiert werden.

Historie

#1 - 04.06.2013 09:03 - Biggles

- Zielversion wurde von 0.3.0 zu 0.4.0 geändert

#2 - 04.06.2013 12:47 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#3 - 05.06.2013 18:17 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

#4 - 13.06.2013 16:50 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 70 geändert

#5 - 14.06.2013 18:18 - Biggles

- % erledigt wurde von 70 zu 90 geändert

#6 - 17.06.2013 16:49 - Biggles

- % erledigt wurde von 90 zu 100 geändert

#7 - 28.06.2013 17:57 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#8 - 28.06.2013 17:59 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert

#9 - 06.08.2013 14:37 - Biggles

- Status wurde von Erledigt zu In Bearbeitung geändert

- Zielversion wurde von 0.4.0 zu 1.0.0 geändert

Auch mit den gemachten Performance-Optimierungen dauert die Darstellung einer Kampagne, die mehr als 5-6 Spieler beinhaltet, zu lange.

Ziel ist es ein Antwortzeitverhalten von maximal 1 Sekunde für die Darstellung einer Kampagne mit 8 Spielern in der Produktionsumgebung zu erreichen.

#10 - 06.08.2013 14:38 - Biggles

- % erledigt wurde von 100 zu 0 geändert

#11 - 14.01.2014 10:54 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Erledigt geändert

- Zugewiesen an Biggles wurde gelöscht