

MOAM - Fehler #639

Klonen kopiert Effekte nicht mit

03.11.2018 10:55 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Beginn:	
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	100%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	1.4.4	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Beschreibung			
Beim Klonen einer Spielfigur gehen Effekte verloren, werden also nicht mit kopiert.			

Historie

#1 - 03.11.2018 11:35 - C. Biggles

- Zielversion wurde auf 1.4.4 gesetzt

#2 - 03.11.2018 12:16 - C. Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#3 - 03.11.2018 12:40 - C. Biggles

- Zugewiesen an wurde auf C. Biggles gesetzt

#4 - 03.11.2018 13:27 - C. Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#5 - 31.12.2018 11:19 - C. Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#6 - 31.12.2018 11:21 - C. Biggles

- Zugewiesen an C. Biggles wurde gelöscht

#7 - 31.12.2018 11:23 - C. Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert