

MOAM - Feature #559

Variable Größe von Behältnissen

20.02.2017 22:22 - Markus Kässbohrer

Status:	Erledigt	Beginn:	
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	100%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	1.4.4		
Beschreibung			
Der Tab "Ausrüstung" ist sehr schön und einfach zu bedienen. Vielen Dank! Wenn ich nun etwas mehr Bildschirmfläche zur Verfügung habe und manche Behältnisse (z.B. "am Körper getragen") recht voll werden, wäre es möglich, die Länge der Liste variabel zu gestalten? Oder vielleicht doppelt hohe Behältnisse möglich zu machen (ich kann mir vorstellen, daß die Kachelhöhe fix sein könnte)?			
Zugehörige Tickets:			
Beziehung mit MOAM - Feature #509: Sortierung der Behältnisse und Transportmi...			Erledigt
Beziehung mit MOAM - Feature #427: Behälter in Behälter / Transportmittel			Neu
Beziehung mit In-Game-Ecosystem - Feature #537: Items eine Kategorie geben			Neu

Historie

#1 - 26.08.2018 13:03 - C. Biggles

- Beziehung mit Feature #509: Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung wurde hinzugefügt

#2 - 26.08.2018 13:04 - C. Biggles

- Beziehung mit Feature #427: Behälter in Behälter / Transportmittel wurde hinzugefügt

#3 - 26.08.2018 13:07 - C. Biggles

- Beziehung mit Feature #537: Items eine Kategorie geben wurde hinzugefügt

#4 - 26.08.2018 13:49 - C. Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

- Zugewiesen an wurde auf C. Biggles gesetzt

- Zielversion wurde auf 1.4.4 gesetzt

- % erledigt wurde von 0 zu 50 geändert

#5 - 27.12.2018 17:33 - C. Biggles

- % erledigt wurde von 50 zu 100 geändert

#6 - 31.12.2018 11:19 - C. Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#7 - 31.12.2018 11:21 - C. Biggles

- Zugewiesen an wurde von C. Biggles zu Markus Kässbohrer geändert

#8 - 07.01.2019 18:48 - C. Biggles

- Zugewiesen an Markus Kässbohrer wurde gelöscht

#9 - 07.01.2019 18:49 - C. Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert