

## MOAM - Feature #558

### Amulette, Talismane, Glücksbringer

20.02.2017 22:16 - Markus Kässbohrer

<b>Status:</b> Abgewiesen	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b> Markus Kässbohrer	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> Wo gebe ich die ein? Ich habe das in der schönen Abteilung "Ausrüstung" nicht gefunden...	
<b>Related issues:</b> Related to MOAM - Feature #288: Talismane usw <b>Neu</b> Related to MOAM - Feature #615: Effekte bei Gegenständen <b>Erledigt</b> Related to MOAM - Feature #510: Auf Spielfigur wirkende Effekte <b>In Bearbeitung</b>	

#### History

##### #1 - 11.03.2018 11:07 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback
- Assignee set to Markus Kässbohrer

Die gibst Du als neue Gegenstände frei ein.

Eventuell damit verbundene Effekte müssen dann noch zusätzlich über [Effekte](#) angelegt werden.

##### #2 - 24.07.2018 10:28 - C. Biggles

- Related to Feature #288: Talismane usw added

##### #3 - 25.08.2018 13:54 - C. Biggles

- Related to Feature #615: Effekte bei Gegenständen added

##### #4 - 25.08.2018 13:55 - C. Biggles

- Related to Feature #510: Auf Spielfigur wirkende Effekte added

##### #5 - 15.11.2020 00:43 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to Abgewiesen