MOAM - Feature #525

Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen

30.06.2016 12:51 - Biggles

Status:	Neu	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:			

Beschreibung

*__Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen__ (ähnlich wie bei den Rssenspezifische Beschränkung von Elfen, Halblingen usw...), diese auch **auf Länder und Kulturen** anzuwenden. z.B. Fechten und Fechtwaffen, Kompositbogen, Erdrosseln usw...

Die Fechtkunst entstand auf Midgard erst in jüngster Zeit und ist nur innerhalb des Valianischen Imperiums und der Küstenstaaten bekannt. Lehrmeister für diese Fähigkeit finden Abenteurer daher auch nur in diesen Ländern, und nur dort gibt es eine große Auswahl an Fechtwaffen zu kaufen.

Der Kompositbogen, … , ist die bevorzugte Waffe der Reitervölker der tegarischen Steppe. … Die Reitervölker halten das Herstellungsverfahren geheim und verkaufen auch keine Kompositbögen. …

… Waffenfertigkeit Erdrosseln, die auch in anderen Gegenden Midgards verbreitet ist, können Abenteurer die neuen Fertigkeiten nur bei Spielbeginn wählen, wenn sie aus den in diesem Quellenbuch beschriebenen Ländern (Rawindra, Küstenstaaten, Chryseia und Valian) oder aus Minangpahit stammen.

z.B. Die Garotte ist eine in den Küstenstaaten, Chryseia und Valian verbreitete Meuchlerwaffe.

*__einen freien Modus__ ohne Einschränkungen, __zur schnellen NSC-Erstellung für erfahrene Spielleiter__. (bräuchte man erst wenn die oben erwähnten Verbesserungsvorschlägen umgesetzt werden)