MOAM - Feature #52

Auswirkung der getragenen Last

27.04.2013 11:35 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.0.0		

Beschreibung

Die tatsächlich getragene Last des Charakters wird ermittelt und im Reiter "Ausrüstung" des Charakters angezeigt.

Die im Fall von Überlast resultierenden Behinderungen (Auswirkungen auf B und Gw) werden angezeigt und angewendet.

Historie

#1 - 27.04.2013 11:37 - Biggles

- Zielversion wurde auf 0.3.0 gesetzt

#2 - 21.05.2013 10:23 - Biggles

- Zielversion wurde von 0.3.0 zu 1.1.0 geändert

Zurückgestellt zu Version 1.0.0, da sich die Regeln dazu wohl ändern werden.

#3 - 21.05.2013 10:25 - Biggles

- Zielversion wurde von 1.1.0 zu 1.0.0 geändert

#4 - 30.12.2013 16:46 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#5 - 14.01.2014 10:56 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Erledigt geändert