

MOAM - Feature #510

Auf Spielfigur wirkende Effekte

05.04.2016 09:02 - C. Biggles

Status:	In Bearbeitung	Beginn:	
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	C. Biggles	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	1.5		
Beschreibung			
Die auf eine Spielfigur wirkenden Effekte sowie deren aktuell verbleibende Dauer werden an folgenden Stellen visualisiert:			
<ul style="list-style-type: none">• Spielfigur - Spielfeld• Kampagnen - Spielleiterübersicht			
Dies beinhaltet:			
<ul style="list-style-type: none">• Wirkung von Zaubersprüchen• Wirkung von magischen Artefakten, wie Talismanen etc.• Folgen von kritischen Fehlern, Treffern, (schweren) Verletzungen• Folgen des Tragens von Rüstung• Folgen von Überlast			
Damit einher gehende Würfelmodifikationen werden bei EWs und PWs berücksichtigt.			
Dabei soll bei positiven Effekten ein grüner Farbton, bei negativen Effekten ein roter Farbton zur Visualisierung verwendet werden.			
Bei rundenweise wirkenden Effekten soll eine Kopplung zu #26 bestehen, so dass sich die Restdauer automatisch um 1 verringert, wenn eine Runde als beendet markiert wird.			
Alternativ soll die Restdauer der Effekte auch vom Figurenblatt verändert werden können, wobei die Reduktion der Restdauer eines Effektes ebenfalls die Restdauer aller anderen Effekte um denselben Betrag reduziert. Eine Erhöhung der Restdauer betrifft dagegen nur genau den gewählten Effekt.			
Sinkt die Restdauer eines Effektes auf 0 (oder kleiner) wird der Effekt gelöscht.			
Zugehörige Tickets:			
Beziehung mit MOAM - Feature #615: Effekte bei Gegenständen		Erledigt	
Beziehung mit MOAM - Feature #288: Talismane usw		Neu	
Beziehung mit MOAM - Feature #558: Amulette, Talismane, Glücksbringer		Feedback	
Kopiert von MOAM - Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte		Erledigt	

Historie

#1 - 05.04.2016 09:02 - C. Biggles

- Kopiert von Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte wurde hinzugefügt

#2 - 10.08.2017 12:43 - C. Biggles

- Zielversion wurde von 1.4 zu 1.5 geändert

#3 - 25.08.2018 13:54 - C. Biggles

- Beziehung mit Feature #615: Effekte bei Gegenständen wurde hinzugefügt

#4 - 25.08.2018 13:55 - C. Biggles

- Beziehung mit Feature #288: Talismane usw wurde hinzugefügt

#5 - 25.08.2018 13:55 - C. Biggles

- *Beziehung mit Feature #558: Amulette, Talismane, Glücksbringer wurde hinzugefügt*