

## MOAM - Feature #50

### Lernschemata

27.04.2013 11:27 - C. Biggles

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 1.0.0	
<b>Description</b> Integration der Lernschemata in Charakter - Erfahrung - Lernen. Die gelernten Dinge werden automatisch in die Liste der Fähigkeiten, Waffen, Zauber, etc. mit dem spezifizierten (Erfolgs-)Wert übernommen.	
<b>Related issues:</b> Related to MOAM - Feature #162: Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus <b>Erledigt</b> Related to MOAM - Feature #166: Lernen Fertigkeit existierende anwählen <b>Erledigt</b>	

### History

#### #1 - 30.04.2013 11:53 - C. Biggles

- Description updated

#### #2 - 03.06.2013 21:24 - Harald Börger

Darf ich annehmen, dass damit gemeint ist, dass man für eine neu erstellte Figur auch die erwürfelten Lernpunkte nutzen kann?

#### #3 - 08.06.2013 14:02 - C. Biggles

Ja, das ist damit auch gemeint, bzw. eine Implementierung der diesbezüglichen M5-Regeln.

#### #4 - 02.12.2013 08:58 - C. Biggles

- Target version changed from 1.1.0 to 1.0.0

#### #5 - 30.12.2013 16:47 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 100

#### #6 - 14.01.2014 10:56 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Erledigt