

Modul Spielfeld - Feature #390

Karten auf mehrere Layer verteilen

28.12.2014 11:33 - C. Biggles

Status:	Neu	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
<p>Aktuell gibt es im Spielfeld nur eine Karten-Layer. Wenn es sich aber beispielsweise um Dungeons oder Gebäude mit mehreren Stockwerken handelt, sollen diese auch parallel und zeitgleich verfügbar sein.</p> <ul style="list-style-type: none">• Der Spielleiter kann die Anzahl der Kartenlayer festlegen und die aktive Layer (die für Spieler sichtbar ist) festlegen.• Der Spielleiter kann für jede Layer das Hintergrundbild (= die Karte) festlegen.• Der Spielleiter kann für jede Figur festlegen, auf welcher Layer sie sich gerade befindet.			

History

#1 - 05.08.2015 11:46 - C. Biggles

- Target version set to 34

#2 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (34)