

MOAM - Feature #145

Offline Version

11.06.2013 20:57 - C. Biggles

Status: Neu	Beginn:
Priorität: Normal	Abgabedatum:
Zugewiesen an:	% erledigt: 0%
Kategorie:	Geschätzter Aufwand: 0.00 Stunde
Zielversion:	
Beschreibung Verwendung von LocalStorage, um Spielfiguren und Kampagnen auch offline verwenden zu können. Sobald Netzverbindung vorhanden ist, sollen die Daten zwischen Client und Server synchronisiert werden. Siehe <ul style="list-style-type: none">http://railscasts.com/episodes/247-offline-apps-part-1http://railscasts.com/episodes/248-offline-apps-part-2http://suntouchersoftware.com/2012/05/03/rails-3-0-offline-application-lessons-learned/	
Zugehörige Tickets:	
Beziehung mit MOAM - Unterstützung #299: SSL/TLS	In Bearbeitung
Beziehung mit MOAM - Unterstützung #175: RoR Update auf 5.x	Neu
Beziehung mit MOAM - Feature #651: Export/Inport Möglichkeit	Abgewiesen

Historie

#1 - 27.06.2013 20:22 - C. Biggles

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Zielversion 1.1.0 wurde gelöscht

#3 - 01.10.2018 19:16 - C. Biggles

- Beziehung mit Unterstützung #299: SSL/TLS wurde hinzugefügt

#4 - 01.10.2018 19:19 - C. Biggles

Implementierung als PWA: <https://rossta.net/blog/make-your-rails-app-a-progressive-web-app.html>

Notwendige Voraussetzung: SSL

Deshalb Wegfall des SSL-breaking PubSub-Prinzips, sollte durch Service Workers ersetzbar sein.

#5 - 01.10.2018 19:20 - C. Biggles

- Beschreibung aktualisiert

#6 - 01.10.2018 19:23 - C. Biggles

- Beziehung mit Unterstützung #175: RoR Update auf 5.x wurde hinzugefügt

#7 - 18.11.2018 11:47 - C. Biggles

- Beziehung mit Feature #651: Export/Inport Möglichkeit wurde hinzugefügt