MOAM - Feature #107

Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)

05.06.2013 21:20 - MK

Status:	Neu	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:			

Beschreibung

Es gibt in den Quellenbüchern Namenslisten für einzelne Nationalitäten - eine nützliche Inspiration.
Im Internet ist außerdem das Werkzeug "libnamegen" verfügbar (manchmal).

Zugehörige Tickets:

Beziehung mit MOAM - Feature #398: Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren	**Neu**

Historie

#1 - 24.08.2013 12:44 - MK

Markus Kässbohrer schrieb:

> Es gibt in den Quellenbüchern Namenslisten für einzelne Nationalitäten - eine nützliche Inspiration.
> Im Internet ist außerdem das Werkzeug "libnamegen" verfügbar (manchmal).

Ich denke, das hätte echten Nutzerwert, deshalb hole ich es noch mal nach vorne.
Es hat ja immer noch keine Zielversion...

#2 - 26.08.2013 09:45 - Biggles

- Zielversion wurde auf 1.1.0 gesetzt

OK, ich habe dem Request nun eine Zielversion gegeben.

Die grundsätzliche Nützlichkeit sehe ich auch, aber eine Integration mit libnamegen halte ich für eher unwahrscheinlich. Ich möchte mir möglichst wenig Abhängigkeiten von anderen Ressourcen einhandeln (Verfügbarkeit, Lizensierung...).

#3 - 26.08.2013 19:48 - MK

Abhängigkeiten ist voll und ganz verstanden.
Ich dachte eher, daß die z.T. ganz nette Namenslisten hatten (die aber dann ja auch ggf. deren Copyright wären, insofern...).
Vielleicht kannst Du die Listen aus den QBs elektronisch bekommen.

#4 - 03.11.2014 16:37 - Biggles

- Zielversion 1.1.0 wurde gelöscht

#5 - 05.08.2015 11:40 - Biggles

- Zielversion wurde auf 2.0 gesetzt

#6 - 24.06.2018 16:14 - Octavius

Als Namensgenerator kann ich
http://www.behindthename.com/random/
empfehlen. Ob sich da eine Webanwendung aufsatteln läßt kann ich aber nicht sagen.

#7 - 27.02.2019 09:46 - Biggles

- Zielversion 2.0 wurde gelöscht