MOAM - Feature #1

Ausrüstung

13.03.2013 11:28 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	13.03.2013
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	19.04.2013
Zugewiesen an:	Biggles	**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	24.00 Stunden
Zielversion:	0.1.1		

Beschreibung

Transportmittel, Behältnisse und Gegenstände sollen im Reiter "Ausrüstung" pro Character gepflegt werden.

- Gegenstände können "frei" angelegt werden.
- Die Gegenstände sollen auf einfache Weise auf die Behältnisse und Transportmittel verteilt und neu zugeordnet werden können.
- Pro Behältnis / Transportmittel soll das Gewicht aufaddiert werden.
- Pro Behältnis soll über einen Schalter auswählbar sein, ob dessen Gewicht der Traglast des Characters zugerechnet wird (getragen / abgelegt).
- Behältnisse können Transportmitteln zugeordnet werden und wieder entfernt werden (drag&drop).

Historie

#1 - 13.03.2013 11:29 - Biggles

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 13.03.2013 11:34 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#3 - 13.03.2013 12:03 - Biggles

- Zielversion wurde auf 0.1.1 gesetzt

#4 - 13.03.2013 12:04 - Biggles

- Abgabedatum wurde auf 29.03.2013 gesetzt

#5 - 29.03.2013 10:18 - Biggles

- % erledigt wurde von 10 zu 70 geändert

#6 - 29.03.2013 14:05 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

- % erledigt wurde von 70 zu 100 geändert

Die Punkte

```
* Pro Behältnis soll über einen Schalter auswählbar sein, ob dessen Gewicht der Traglast des Characters zugere
chnet wird (getragen / abgelegt).
* Behältnisse können Transportmitteln zugeordnet werden und wieder entfernt werden (drag&drop).
```

werden in Ticket #17 adressiert.

#7 - 01.04.2013 09:44 - Biggles

- Abgabedatum wurde von 29.03.2013 zu 19.04.2013 geändert

#8 - 01.04.2013 09:47 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert