

## Tickets

| #   | Projekt | Autor   | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 700 | MOAM    | hjmaier | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5       | 100        |               |
| 695 | MOAM    | hjmaier | Feature | Neu        | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar                                       |             | 0          |               |
| 94  | MOAM    | hjmaier | Feature | Erledigt   | Normal    | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern                           |             | 0          |               |
| 699 | MOAM    | hjmaier | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet                    |             | 0          | hjmaier       |
| 96  | MOAM    | hjmaier | Feature | Erledigt   | Normal    | Export der Charaktere als CSV   | 0.4.0       | 100        | hjmaier       |
| 95  | MOAM    | hjmaier | Feature | Erledigt   | Normal    | NPC-Werte   | 0.4.0       | 100        | hjmaier       |